

Instructions

1. Amorcez la disquette LES VAUTOURS — suivez les instructions à mesure qu'elles sont affichées à l'écran.
2. Vous verrez un échantillon de chacune des cinq forces en présence. Appuyez sur la barre d'espace pour commencer LES VAUTOURS. (la démonstration se poursuivra tant que vous n'aurez pas appuyé sur la barre d'espace).
3. La première vague de Vautours apparaît. Vous disposez de trois vaisseaux pour détruire les attaquants et éliminer le capitaine étranger du vaisseau principal.
4. Pour commencer une nouvelle partie, appuyez sur la barre d'espace. Si vous détruisez le vaisseau principal, les Vautours reviendront... mais cette fois, ils seront plus difficiles à abattre.

OPTIONS

- P — Manettes
- K — Clavier
- J — Manche à balai
- A — Apple III

MANETTES

- Manette 0 — joueur 1
- Manette 1 — joueur 2
- Barre d'espace — bouclier protecteur ●
- Bouton — envoi des missiles

CLAVIER

- (+) — vers le gauche
- (→) — vers la droite
- (←) — arrêt
- (esc) — bouclier protecteur ●
- barre d'espace — envoi des missiles

MANCHE À BALAI

- Bouton 0 — envoi des missiles
- Bouton 1 — bouclier protecteur ●
- Manche à balai à gauche — vers la gauche
- Manche à balai à droite — vers la droite

APPLE III. CLAVIER







- (↓) — vers la droite
- (→) — arrêt
- (←) — vers la gauche
- (X) — envoi des missiles
- (Z) — bouclier protecteur ●

- Le bouclier protecteur dure à peu près 4 secondes et ne peut alors être réutilisé qu'après 5 secondes environ.

POINTAGE

Le pointage et le nombre de vaisseaux de chacun des joueurs est affiché en haut de l'écran.
PRIME: CHAQUE FOIS QUE VOUS MARQUEZ 10,000 POINTS, VOTRE FLOTTE SPATIALE S'AGRANDIT D'UN VAISSEAU.

Tableau des points moyens

20	
200	 
20	
100 à 300	
00 à 9000	

LES VAUTOURS

OBJECTIF

Arriver à pénétrer dans le vaisseau principal et tuer le capitaine étranger... en tirant aussi peu que possible.

STRATÉGIE

Les joueurs font face à l'attaque de cinq types de forces de protection. Mais attention! Si vous les blessez, elles se régèneront.

LES VAUTOURS

Le jeu est terminé lorsque les vaisseaux qui constituent votre défense sont détruits. Si vous détruisez le capitaine étranger et le vaisseau principal, Les Vautours recommenceront... mais cette fois, ce sera plus difficile.

Illustration du recto de la boîte:

Tibo

Design de la boîte:

Jacques Robert

Un jeu de Eric Varsanyi et Thomas Ball
Traduit de l'anglais par Andrée Yanacopoulo

© Piccadilly Software

© Sogiciel, éditeur Inc. pour la version française

CANADA: Sogiciel, éditeur, inc., 955, rue Amherst, Montréal H2L 3K4 tél.: (514) 523-1182
EUROPE: Sogiciel, éditeur, inc., 32 boul. Saint-Germain, 75005 Paris tél.: (1) 326-42-71