

ADDENDUM PROCODE

Modifications apportées à la version 1.25

FONCTION SAUVE

Lorsque nous sauvons un fichier source, Procode enregistre désormais ce fichier sous le nom : T.A.M.P., supprime l'éventuel fichier précédent et renomme le fichier temporaire avec le nom initial du fichier.

Exemple :

Exécution de la commande SAUVE pour le fichier AB

1 - Procode sauve AB avec le nom T.A.M.P.

2 - Procode delete AB

3 - Procode renomme T.A.M.P. en AB

. AVANTAGE

Si un problème survient pendant la sauvegarde, nous ne perdons pas le fichier source.

. INCONVENIENT

Il est nécessaire d'avoir assez de place sur la disquette pour que résident les deux fichiers (T.A.M.P. et AB) sans quoi Procode affiche le message "Volume plein".

FONCTIONS NON ABORDEES DANS LE MANUEL

Les deux instructions méconnues sont les suivantes :

SHK ON / SHK OFF
NODSK

. SHK ON

Procède permet de gérer un double octet de contrôle, appelé Sheck sum en anglais. L'instruction SKH ON indique à Procode que chaque octet de code généré va être additionné à une variable prédéfinie sur 16 bits : 'à'.

Dans cette variable, la valeur actuelle de la sommation est toujours accessible.

. SHK OFF

Cette instruction demande l'arrêt de mise à jour de la variable 'à' qui contient le sheck sum.

Exemple d'utilisation de ces instructions :

Le programme est entre "test" et "fin". S'il y a un octet différent lors de l'appel de "fin", il n'y aura pas de retour.

```
test      shk on
          lda E$10
          lda E$24
fin       = *

          shk of
verif     ldx E0
          stx p
          stx p+1
$0        lda test,x
          adc p
          sta p
          bcc $1
          inc p+1
$1        inx
          cpx Efin-test
          bcc $0
          lda p
          cmp E2à
          bne err
          lda p+1
          cmp E3à
          bne err
          rts

err       jmp err
```

. NODSK

Cette instruction s'utilise avec DSK. Elle permet d'arrêter la génération du code sur disque, ou par exemple, de créer plusieurs fichiers code avec le même source.

Exemple :

Ce petit programme crée à l'assemblage deux fichiers Objet1 et Objet2.

```
dsk objet1

asc "fichier objet numéro 1"

nodsk
dsk objet2

asc "fichier objet numéro 2"

nodsk
```