

BREJOUX.AE

29 RUE A RUE MONTRIBLOUD

LYON FRANCE

Tel: 78.36.52.69

Tlx: 310111 (1ère ligne texte) LY006-BREJOUXBRESA

PROSEL

Program Selector de Glen Bredon

Apple, AppleWorks, AppleWriter, Apple II Memory Expansion Card, UniDisk 3.5 are registered trademarks of Apple Computer, Inc.

Applied Engineering, RamWorks, RamFactor, GS Ram, GS Ram Plus, RamCharger, RamKeeper, Serial Pro, Parallel Pro, Buffer Pro, PC-Transporter, DataLink, TransWarp, TransWarp GS, AppleWorks 2 Expander, Super AppleWorks Desktop Expander are trademarks of Applied Engineering.

Bréjoux est une marque déposée à l' I.N.P.I par la Sté Bréjoux SARL.

PRELABLE.

ProSel et l'ensemble de ses utilitaires sont sous copyright (c) 1987 de Glen Bredon. Aucun de ces programmes n'est protégé contre la copie.

Le listing source de ces programmes est supérieure à 40.000 lignes. Si vous voulez participer au grand effort fourni pour la réalisation de ces utilitaires, vous respecterez ses droits.

S'il est bien de faire découvrir aux autres un programme, leur donner ou prêter pour en faire une copie est illégal et immoral. Vous en conviendrez.

Du même auteur PROCMD copyright 1985 qui comprend les fichiers TYPE, RDLINE et COPY qui sont utilisés dans les programmes INSTALL et PRINT.DOC.

DOS MASTER qui permet d'installer des volumes DOS 3.3 sur disque dur ou disque 3.5". Il peut créer des volumes 560, 800 ou 1600 secteurs et est récupérable avec le backup de ProSEL. Il peut être copié avec le programme COPY de la disquette ProSel et on peut y accéder directement avec le sélecteur.

En tout premier lieu faites une copie de la ou les disquettes ProSel.

Vous pouvez imprimer la documentation intégrale en anglais (environ 58 pages) si vous disposez de la version 3.5".

Si vous avez la disquette sous format 5.25", il vous suffit de nous adresser une disquette vierge. Vous recevrez en retour la disquette PROSEL.DOC.

Pour imprimer le contenu de la documentation, il vous suffit de prendre l'option 3 au menu "Print Documentation" puis de mettre la disquette PROSEL.DOC en lecteur.

NOTE IMPORTANTE:

ProSel vous est cédé en licence d'utilisation à des fins strictement personnelles pour utilisation exclusive sur votre ou vos ordinateurs Apple II.

QU'EST CE QUE PROSEL

ProSel est un sélecteur de programmes sophistiqué qui opère sous ProDOS. Il vous permet de passer facilement d'une application à l'autre sans avoir besoin de frapper au clavier les noms des prefix et sous-catalogue.

ProSel contient également de très nombreux utilitaires rapides et puissants indispensables à tout utilisateur de RamDisque ou de disque dur sur Apple II.

I-INSTALLATION DE PROSEL.

Avant toute chose faites une copie de sauvegarde de votre disquette ProSel.

ProSel peut être installé sur disque dur, disque 800K, floppy ou encore RamDisque. Il vous est possible de copier les fichiers relatifs au sélecteur de programmes sur toutes vos disquettes. Il vous suffit pour ce faire de copier les fichiers PROSEL.SYSTEM et PROSEL et d'installer PROSEL.SYSTEM comme premier fichier système de votre disquette. Si vous avez un driver de reconnaissance d'horloge, conserver celui-ci comme premier fichier système, PROSEL.SYSTEM en second.

Il y a deux façons d'installer ProSel (sélecteur et utilitaires).

1. Pilotage automatique:

Le programme INSTALL.PROSEL réalise automatiquement l'installation des utilitaires ProSel sur le volume de votre choix. Bien entendu, je présume que votre disquette est sous format ProDOS.

- 1.1 Mettre l'ordinateur sous tension et démarrer sur la disquette /FLOPPY (format 5.25") ou PROSEL (format 3.5").
- 1.2 Prendre l'option du menu "Install New ProSel System" (Format 5.25") ou "Install (Format 3.5)". Il vous sera demandé le nom du volume de destination. Vous pouvez taper RETURN pour accepter le nom par défaut qui apparaît à l'écran ou donner le nom du volume voulu.
- 1.3 Sauf message d'erreur, vous serez directement adressé au menu ProSel.
- 1.4 En cas de message d'erreur, il vous sera indiqué ce que vous devez faire pour la corriger.

Cette séquence vous permettra d'installer les fichiers PROSEL.SYSTEM, PROSEL et BASIC.SYSTEM sur votre disque. Va être également créé un sous catalogue portant le nom /UTIL dans lequel sera installé la plupart de utilitaires.

ProSel vous est fourni avec de nombreuses applications installées que vous pourrez changer de place ou enlever plus tard.

2. Pilotage manuel.

Il vous suffit de copier les fichiers PROSEL.SYSTEM, PROSEL et BASIC.SYSTEM en directory principal de votre disquette, de créer un sous-directory sous le nom de UTIL et de copier dans ce sous directory les fichiers principaux suivant:

PROSELED l'éditeur

CAT.DOCTOR l'ensemble des utilitaires fichiers,

CD.EXT qui est nécessaire pour une option complémentaire de CAT.DOCTOR

COPY copie disque pour l'Apple IIE si vous avez un Apple IIE ou IIC,

COPY GS copie disque pour l'Apple IIGSpour l'Apple IIGS,

INFO.DESK présentation du contenu d'un volume,

FIND.FIND qui permet de trouver un fichier dans un volume si l'on connaît son nom.

CD.EXT qui est une extension du programme CAT.DOCTOR

BACKUP pour la sauvegarde de volume

RESTORE pour la restauration de volume sauvegarder

RECOVER pour récupérer un fichier dans les disquettes de sauvegarde,

MR.FIXIT qui vous permet de ????,

BOOT.S2, BOOT.S3, BOOT.S4, BOOT.S5, BOOT.S6, BOOT.S7 qui vous permettent de redémarrer directement sur le slot de votre choix.

Il y a bien d'autres utilitaires disponibles, mais certains peuvent ne vous être d'aucune utilité, d'autres sont réservés pour une utilisation sur Apple II Plus etc...

Les fichiers précédemment indiqués ayant été copiés, il vous faut placer le fichier PROSEL.SYSTEM comme premier fichier .SYSTEM de votre directory principal.

A partir du caractère d'appel de l'AppleSoft BASIC, taper la séquence suivante:
Prefix/votre nom de volume
- PROSEL.SYSTEM

PROSEL.SYSTEM va lancer PROSEL et vous sera présenté une page écran avec tout un choix d'utilitaires.

Positionnez-vous avec les flèches ou la souris sur CAT.DOCTOR (utilitaires fichiers) suivi d'un RETURN.

Tapez la lettre S pour appeler le programme SORT.DIRECTORY et vous aurez à l'écran:

SORT FILES

'Use "?" for tree search, @ for slot/drive.

Directory: /xxxx (le nom du volume où se trouve ProSel).

Tapez sur le caractère ?, pour obtenir une présentation à l'écran de l'emplacement de vos volumes PRODOS, sélectionnez celui ou vous avez copié ProSel et ses utilitaires.

A l'écran vous obtiendrez la liste de tous les fichiers du volume considéré.

A l'aide des flèches, déplacez vous sur PROSEL.SYSTEM puis en maintenant la touche @ appuyée, pressez plusieurs fois la flèche haut jusqu'à ce que le fichier PROSEL.SYSTEM se place comme premier fichier .SYSTEM.

Appuyez sur RETURN pour enregistrer la modification

A partir de maintenant vous démarrerez sous ProDOS 8 sur le fichier PROSEL.SYSTEM.

Nota Carte horloge: Utilisateur d'une carte Z-Ram Ultra 2 sur Apple IIC ou d'une carte Serial Pro ou TimeMaster HO sur Apple IIE, le fichier .SYSTEM de reconnaissance de votre carte horloge (AECLK.SYSTEM) doit être situé juste avant le fichier PROSEL.SYSTEM.

La première chose à faire pour prendre ProSel en main est d'apprendre à se servir du sélecteur de programme.

EDITOR. EDITEUR

Il y a deux éditeurs disponibles sur ProSel:

L'éditeur interne décrit dans ce paragraphe et un éditeur plus puissant qui peut être lancé directement à partir de ProSel et qui vous sera exposé plus loin.

Lorsque vous démarrez, vous êtes envoyé directement sur le sélecteur de programmes.

Les options de l'éditeur sont: EDIT (Edition), ADD (Addition), DELETE (Effacement). ESCape (retour au menu) QUIT (quitter).

QUIT pour quitter l'éditeur et retourner le sélecteur.

EDIT pour éditer la liste des programmes d'application. Vous pouvez utiliser les flèches ou la souris pour éclairer l'un d'eux suivi d'un Return ou d'un clic de la souris. ESCAPE vous adresse le menu principal.

Votre choix fait, l'éditeur inscrira le titre de l'application (19 caractères maximum) que vous pouvez modifier. Puis le Prefix. Enfin le fichier de lancement de l'application ou son catalogue et en option le startup. Pour ne pas modifier les lignes, il suffit de presser la flèche droite.

DELETE pour effacer la liste qui vous est présentée à l'écran. Faites votre choix puis RETURN ou cliquer la souris. Pour annuler l'opération ESCape.

ADD pour ajouter une applications. Fonction ignorée si vous avez plus de 54 applications ou 48 en version 40 colonnes. La commande ADD nécessite un titre, le préfix, le pathname de l'application et éventuellement le Startup.

Titre à l'écran: AppleWorks 1.4

Prefix: /HARD1/APPLEWORKS

Pathname: APLWORKS.SYSTEM

Startup: (Vide)

Titre à l'écran: Mon programme

Prefix:/HARD1/MONPROGRAMME

Pathname:BASIC.SYSTEM

Startup:MON.STARTUP

Dans le dernier exemple, le BASIC.SYSTEM lancera l'exécution du programme MON.STARTUP au lieu de lancer par défaut comme à l'habitude STARTUP.

Si la case Startup avait été laissée vide, le programme STARTUP aurait été lancé.(Nota: Ceci n'est vrai qu'en présence du BASIC.SYSTEM 1.1. (Avec BASIC.SYSTEM 1.0 vous ne pourrez lancer que le STARTUP)

ProSel automatiquement ajoute le "/" au préfix pour vous simplifier la vie.

Si le nom de fichier commence avec un "/", il est compris comme inclu dans le nom.

Si le "pathname" est juste le caractère "/", l'application sera présumée être dans le directory correspondant au préfixe lu.

Les fichiers type système de ce directory seront présentés et vous pourrez utiliser la souris (ou les fleches) pour sélectionner celui qui doit être exécuté. Si le Startup est simplement le caractère "\$" et le pathname le nom d'accès au fichier BASIC.SYSTEM, la sélection de l'application se fera dans le directory correspondant au préfixe lu. Puis les fichiers BAS et BIN seront présentés et vous pourrez sélectionner l'un d'entre eux. Dans ce cas, le fichier retenu sera un programme "Startup" lancé par le BASIC.SYSTEM. Les fichiers BASIC vous seront présentés en caractères majuscules, ceux binaires en caractères minuscules. Rappelez quand même que tous les fichiers binaires ne sont pas exécutables.

Le Préfixe doit être un nom valide complet d'accès. Le fichier de lancement doit être un fichier système. Le fichier Startup doit être d'un type supporté par l'interpréteur. BASIC.SYSTEM 1.1 supporte tous les fichiers pour lesquels la syntaxe "-" est acceptable. MERLIN-PRO supporte la plupart de ces facilités de même que UTIL/ED.16, UTIL/XREF, et SOURCERROR/OBJ.

Vous avez toute la place qu'il faut pour la liste de vos applications. (2600 bits en PROSEL.80, 2900 en PROSEL.40). Encas de dépassement, votre additif ne sera pas pris en considération. Hors utilisation de définitions trop longues, vous n'arriverez jamais à ce cas d'espèce. Si tel était le cas, il vous suffit de raccourcir quelques unes de vos définitions ou d'utiliser la syntaxe qui vous est proposée.

Du fait que les caractères de controle sont acceptés en titre d'écran, ils peuvent être utilisés pour une présentation en ordre alphabétique. Si vous désirez qu'un groupe d'application soit présentée en tete de liste, il vous suffit de faire CTRL-A avant d'écrire le nom de l'application.

La touche ESCape vous fera sortir du mode ajout. Si vous utilisez la version 80 colonnes avec Ultraterm, la carte va "manger" le caractère ESCape, je vous propose TAB (Control-I) pour sortir du mode ajout.

SAVE: Cette fonction sauve le fichier ProSel si vous l'avez changé sous le titre /XXX/PROSEL ou XXX est le nom de volume dans lequel ProSel est installé.

ATTENTION. PROSEL.SYSTEM comme PROSEL doivent être dans le même sous-catalogue. Les autres fichiers peuvent être n'importe où ailleurs. Enfin le fichier ProSel ne doit pas être interdit écriture. La commande Save n'assure pas la création d'un nouveau fichier, il réécrit sur celui existant. Il ne peut donc être utilisé pour transfert directement sur un autre disque.

II-UTILISATION DE PROSEL

Vous ne verrez pas ProSel tant que vous n'aurez pas quitté une application. Lorsque vous quittez une application, le fichier ProSel est lu et la liste de vos programmes apparaît à l'écran. Pour lancer l'application de votre choix, avec la souris ou le clavier, déplacer vous sur le titre désiré et cliquez ou pressez RETURN. Automatiquement ProSel lancera votre programme et exécutera le fichier de lancement .SYSTEM. Si vous recevez le message d'erreur "Invalid pathname", c'est probablement que le préfixe ou le sous-catalogue n'ont pas été écrit correctement. Retourner sur l'éditeur pour correction.

Lorsque vous quittez un programme, vous pouvez aller directement sur l'éditeur pour modifier votre liste de sélection. Tapez la touche ESCape.

Lorsque vous quittez l'éditeur n'oubliez surtout pas de sauver votre fichier en utilisant la commande "save" à cet effet. Si vous allez dans l'éditeur accidentellement, prenez la commande quitter pour retourner au programme de sélection.

Il est possible d'avoir le BASIC.SYSTEM 1.1 dans un sous-catalogue et le programme de STARTUP dans un autre. En voici un exemple.

Titre à l'écran: Mon Programme de Lancement

Prefix: HARD1

Pathname: BASIC.SYSTEM

Startup: HARD2/MONSTARTUP

Dans ce cas le BASIC.SYSTEM sera chargé à partir du volume HARD1 et ce sera le programme MONSTARTUP en volume HARD2 qui sera lancé. De cette façon, il est inutile d'avoir le BASIC.SYSTEM en volume HARD2.

POSSIBILITES ADDITIONNELLES.

Si en mode "select", vous pressez les touches 1 ou 2, alors le volume du lecteur 1 ou 2 respectivement sera lu et la liste des fichiers système présentée à l'écran.

Vous pouvez choisir l'un d'eux pour le lancer ou pressez la touche ESCape pour revenir à la liste de vos applications.

Si vous pressez les touches 3 à 7 suivi par 1 ou 2 c'est le slot et le drive qui seront choisis.

Pour ceux qui ont des cartes contrôleurs de disque en slot 1 ou 2, les touches correspondantes sont les touches "8" et "9".

A côté des fichiers systèmes, les sous-catalogues sont présentés en caractère minuscule et vous pouvez sélectionner l'un d'eux pour examiner le contenu du sous-catalogue.

Une touche alphabétique pressée en mode select déplacera le curseur sur l'article suivant commençant avec ce caractère. S'il n'y en a pas, le curseur se positionnera sur le premier article de l'écran.

En préfixe, sous-catalogue et nom de startup, le caractère "?" peut être utilisé pour que ProSel opère une recherche en scannant les volumes.

Utilisez au lieu et place du nom de volume qui contient le fichier PROSEL le caractère "/". Deux avantages. Le premier un gain de place dans la liste des applications, le second, surtout si l'on dispose de lecteurs 800K, est qu'il permet de faire le tour de vos lecteurs. Si le fichier PROSEL n'est pas trouvé vous aurez le message "File/path not found" et vous devrez mettre une disquette qui contient PROSEL puis presser une touche. De la même façon, le caractère "\$" peut-être utilisé au lieu et place de la désignation BASIC.SYSTEM.

Si la liste reste à l'écran environ 15 minutes, l'écran se videra de lui-même. Une touche quelconque le réanimera.

NOTA: Le programme PRINT.NAMES sur la disquette /FLOPPY est un utilitaire qui vous permet d'imprimer les applications que contient le fichier PROSEL.

REMARQUES.

Quelques programmes ne supportent pas le protocole ProDOS de sortie. C'est le cas du programme CONVERT d'Apple qui vous demande le nom du fichier de démarrage. Il vous suffit alors de donner le nom de PROSEL.SYSTEM pour appeler ProSel.

UTILISATION DE PROSEL SUR DES VOLUMES MULTIPLES.

Ce paragraphe est destiné principalement à ceux qui utilisent ProSel avec des lecteurs 800K. Il peut vous être agréable d'avoir différentes versions de ProSel sur différents disques d'autant que ProSel ne tient pas beaucoup de place.

Tout ce dont vous devez vous rappeler lorsque vous changer de disque est de taper "51" (si le lecteur est en slot 5 lecteur 1) avec votre disquette en lecteur et de choisir PROSEL.SYSTEM dans la liste des fichiers. A la place de "51" vous pouvez avoir une rubrique appelé Reboot Prosel (par exemple) dans lequel le préfixe sera "?" et le fichier de lancement PROSEL.SYSTEM.

UTILISATION DE PROSEL SUR UN VOLUME /RAM

ProSel peut être installé en RamDisque. Il vous suffit de spécifier /RAM comme le volume destination.

Il vous est fourni également un programme de création de RamDisque pour les cartes RamWorks et MultiRam. Ce programme est compatible avec la version 2.3 et ultérieure de Merlin-pro. Vous pouvez bien sûr utiliser tous autres programmes à cet effet.

Lorsque vous utilisez ProSel sur une ramdisque, vous aurez besoin de quelques utilitaires pour transférez vos fichiers de la RamDisque au lecteur ou vice-versa. Bien que vous puissiez utiliser CAT.DOCTOR ou tout autre programme de copie (peu pratique et lent), vous avez tout intérêt à utiliser le programme BACKUP et RESTORE pour sauvegardez votre RamDisque sur disquette.

NOTA: Il est important de noter que BACKUP et RESTORE peuvent ne pas fonctionner avec certains programmes de création de RAM, mais il fonctionne avec celui qui se trouve sur le disque ProSel.

Une fois ProSel et vos autres fichiers installés en Ramdisque et après avoir utilisé l'option BACKUP pour sauvegardez votre Ram, vous pouvez automatiser le processus de restauration en lançant le programme RAM.RESTORE.(Ce programme utilise le programme BOOT.PROSEL.R aussi bien que le programme RESTORE. (N'utilisez BOOT.PROSEL que pour cette fonction.)

Voici en détail les instructions détaillées pour installer une disquette de démarrage destinée à la restauration de la RamDisque. Si vous avez un disque dur ou un lecteur 800 K vous aurez intérêt à utiliser la fonction "Backup/restore to/from a file". Vous avez un paragraphe consacré à ce sujet plus loin.

Pour les disquettes 5 1/4".

- (1) Formater une disquette sous le nom de RESTORE.RAM
- (2) Copier les fichiers ProDOS, BASIC.SYSTEM, RAM.RESTORE, BOOT.PROSEL.R et RESTORE sur votre nouvelle disquette.
- (3) Copier le programme de création de RamDisque que vous utilisez sur le nouveau disque. Vérifiez qu'il s'agit bien d'un fichier binaire. (Si vous utilisez le programme de création RamDisque de la disquette /FLOPPY, vous avez une version BIN et une version SYS.)
- (4) Retourner au BASIC et fixer le préfixe du nouveau disque. (Dans notre exemple PREFIX/RESTORE.RAM)
- (5) Taper LOAD RAM.RESTORE
- (6) Editer la ligne 110 pour fixer le préfixe du nom de la nouvelle disquette.
- (7) Si vous utilisez un autre programme de création de RamDisque éditer la ligne 120 pour lancer ce programme.
- (8) Taper SAVE RAM.RESTORE
- (9) Taper RENAME RAM.RESTORE,STARTUP
- (10) Si vous ne l'avez encore fait, lancez votre programme de création de RamDisque, installez ProSel sur la ramdisque et lancer le programme BACKUP puis

sauvegardez le volume RAM sur disquette.

Maintenant essayer de démarrer ce disque à froid. Couper l'alimentation de l'ordinateur, attendez 5 secondes puis mettez l'ordinateur sous tension. Cela vous mettra directement dans le programme RESTORE qui vous demandera le lecteur source. S'il ne le fait pas, relisez les instructions et... recommencez tout.

Il peut être utile de changer les lignes 13 et 140 pour donner le nom complet d'accès.

```
130 PRINT CHR$(4)"BRUN /RESTORE.RAM/BOOT.PROSEL.R"
```

```
140 PRINT CHR$(4)"-/RESTORE.RAM/RESTORE"
```

Une fois l'opération réussie suivez bien les instructions pour mise en place de la disquette BACKUP.01. Pour le slot et lecteur destination, vous devez vous référer à votre programme de création de RamDisque.

Le programme dans ProSel fixe le volume RAM en slot 3 drive 1. Certains autres programmes en slot 3 lecteur 2. Rappelez vous enfin que vous devez lancer le programme de BACKUP lorsque vous avez ajouter ou modifier des fichiers en volume /RAM.

AUTO-BOOT. DEMARRAGE AUTOMATIQUE

Normalement, ProSel est conçu pour être le programme de démarrage, puis vous devez choisir votre programme d'application. Il lui est toutefois possible de lancer directement un programme défini. Pour cela il va falloir incorporer un startup dans le fichier PROSEL.SYSTEM lui même. Sans entrer dans de grandes explications voici un exemple.

Le moyen le plus facile sauf à être programmeur est d'effectuer un patch avec le programme BLOCK.WARDEN.

Sélectionner BLOCK.WARDEN à partir de ProSel. Si besoin utilisez la commande C pour changer le slot et le lecteur correspondant au fichier PROSEL.SYSTEM qui doit être patché.

Taper la commande F puis PROSEL.SYSTEM. Il va vous être présenté le premier bloc du fichier.

Tapez E pour l'éditeur puis la flèche droite 6 fois.

Va apparaitre un petit écran qui vous demandera un nom de startup. Tapez BASIC.SYSTEM puis RETURN. cela vous met en mode édition. Pressez ESCape pour en sortir et entrer en mode R/W (Read/Write lecture/Ecriture). Taper W puis RETURN pour accepter. Taper Y pour accepter l'écriture. Enfin Q suivi de Y pour quitter le programme BLOCK.WARDEN.

III - LES UTILITAIRES PROSEL

1. L'EDITEUR PROSEL EXTERNE

Le programme PROSEL.ED est un éditeur très sophistiqué qui vous permet d'éditer les applications au lieu d'utiliser l'éditeur interne plus limité. Cet éditeur vous permet de définir l'ordre de vos entrées et de les grouper, contrairement à l'éditeur interne qui les positionne en ordre alphabétique. Cet éditeur ne peut être utilisé qu'en mode 80 colonnes.

Il vous permet d'écrire des titres sur 24 caractères (au lieu de 19) mais vous ne pourrez le transférer en mode 40 colonnes. Lorsque l'éditeur est lancé, il va lire la liste des applications présentes. Vous pouvez déplacer le curseur avec les fleches. Pour modifier placer le curseur sur la sélection que vous voulez déplacer, maintenez la touche Pomme ouverte pressée en même temps que vous déplacez la sélection au moyen des fleches.

Pour éditer une entrée, mettre le curseur sur la sélection voulue et faites RETurn. Un nouvel écran d'édition apparaîtra vous montrant les définition de votre application. Utilisez les fleches pour déplacer le curseur.

Pour entrer une nouvelle application, il vous suffit d'éditer une ligne vide.

Lorsque vous quittez l'éditeur (touche ESCape) il vous sera demandé si vous voulez sauver votre modification. Répondre Y pour OUI, N pour NON. La définition de l'application qui est recommandée pour PROSEL.ED est la suivante:

Titre à l'écran:Prosel editor

Prefix:?

Application:UTIL/PROSEL.ED

Startup:PROSEL

La définition du Startup n'est pas indispensable mais recommandé. Il indique à l'éditeur où se trouve le fichier PROSEL.

2. FILE FINDER (RECHERCHE DE FICHIERS)

Le programme FIND.FILE vous demandera le slot, le drive et le nom du fichier à rechercher ou encore une chaîne de caractères.

Une fois trouvé le fichier recherché vous disposez des options suivantes:

RETURN pour continuer la recherche d'un autre fichier du même nom dans un autre sous-catalogue.

ESCape pour mettre un terme aux opérations.

"D" pour obtenir le fichier en hexadécimal ou ASCII.

"T" pour obtenir une version TXT du fichier. Dans ce cas, les caractères de contrôle autres que le retour chariot vous seront présentés en inverse ou ignorés si la sortie est l'imprimante.

"L" pour obtenir un listing de programme formaté si le fichier est du type BASic.

"R" pour lancer un programme si le fichier est de type .SYStème.

Vous pouvez arrêter le déroulement en frappant la touche "barre Espace" ou arrêter les opérations au moyen d'ESCape.

Vous pouvez bien sûr utiliser n'importe quel nom de fichier les caractères "*" ou "" comme Wild Card. (cf manuel utilisateur Apple).

Si aucun fichier n'est trouvé, il vous sera demandé de presser une touche et vous serez renvoyé sur ProSel.

Vous pouvez aussi lancer directement un programme BASIC. Il suffit de dire à FIND.FILE l'emplacement du fichier BASIC.SYSTEM, ce qui se fait en donnant le nom complet du fichier BASIC.SYSTEM dans la rubrique Startup de FIND.FILE. Le moyen le plus simple est de le faire par l'intermédiaire de ProSel. Si vous venez à dépiler

BASIC.SYSTEM à un autre endroit, vous devrez éditer le listing ProSel pour "File Finder". Lorsqu'un programme BASIC est lancé de cette façon, le préfixe sera fixé sur le sous-catalogue contenant le programme. Ce sous-catalogue n'a pas besoin de contenir le BASIC.SYSTEM.

3. PASSWORD. (PROTECTION PAR MOT DE PASSE).

Le programme PASSWORD peut être utilisé pour protéger l'accès à votre disque dur. Pour l'utiliser copier le fichier PASSWORD sur le directory principal. Ne l'interdisez pas d'écriture, puis définissez PASSWORD comme le startup dans PROSEL.SYSTEM.

Pour ce faire, aller dans BLOCK.WARDEN, tapez F puis PROSEL.SYSTEM. Tapez E pour entrer en mode éditeur. Tapez la fleche droite 6 fois.

Une boite apparaitra en vous demandant le startup. C'est là qu'il vous faut taper PASSWORD. Faire ESCape pour retourner en mode R/W (Read/Write), puis "W" suivi de RETURN, puis "Y" en réponse à la question "Do you want to write..".

Si vous avez mis le fichier PASSWORD ailleurs qu'en directory principal, vous devrez spécifier pour le startup ../PASSWORD.

Vous pouvez tester votre résultat sans danger en choisissant PASSWORD dans les applications à partir de ProSel. La première fois, il vous sera répondu "password accepted" parce qu'il n'y en a aucun. et il vous sera demandé un mot de passe. **RAPPELEZ VOUS CE QUE VOUS TAPEZ.** Une fois fait vous irez directement dans ProSel. La prochaine fois que vous "booterez" ou choisirez PROSEL.SYSTEM le mot de passe vous sera demandé. En cas d'erreur vous aurez droit à trois essais puis l'accès sera bloqué. Vous devrez relancer tout le système. Pour changer le mot de passe, pressez sur la touche Pomme Ouverte quand vous taper sur RETURN à la fin du mot de passe courant et le programme vous en demandera un autre. Vous pouvez demander au programme PASSWORD de lancer un autre programme avant de retourner au ProSel en mettant le nom de votre programme dans le "startup" à l'intérieur du fichier PASSWORD. Ne croyez pas votre mot passe inviolable. Nota: Vous pouvez échapper au mot de passe en sélectionnant PROSEL.SYSTEM directement à partir du sous-catalogue principal.

4. SELECT.SYSTEM. (SELECTEUR EN MEMOIRE).

Il s'agit d'un autre sélecteur, pas aussi puissant mais qui est entièrement en mémoire résidente pour être utilisé par ceux qui n'ont pas la chance d'avoir un support de données approprié, mais seulement des disquettes 5.25".

Pour l'utiliser, il vous suffit de placer le programme comme le premier fichier système de votre disquette de démarrage. Lorsque vous "booterez" ou quitterez une application, SELECT.SYSTEM lira tous les disques et vous affichera le nom des volumes. Utilisez les fleches droite et gauche pour votre sélection puis faites RETURN. Le catalogue du volume sera lu et présenté à l'écran avec tous les fichiers systemes. Vous pouvez sélectionner un sous-catalogue et ainsi de suite. Si vous taper RETURN lorsque qu'un fichier système est lumineux, ce fichier sera exécuté avec le Préfixe du sous-catalogue en cours.

SELECT.SYSTEM supporte une faculté d'auto-boot qui fonctionne de la même manière que PROSEL.SYSTEM.

PROSEL ET L'APPLE IIgs

Sur l'Apple IIgs, ProSel peut aussi lancer des programmes en ProDOS-16 (programmes de fichiers type \$B3, ou \$16). Pour cela vous devez charger le proDOS-16 à partir d'un disque de démarrage avec le programme de démarrage Apple START remplacé par le programme START de la disquette EXTRAS et avec les fichiers PROSEL.SYSTEM et PROSEL sur le directory principal. Pour créer un disque de démarrage ProDOS-16, vous devez copier le fichier PRODOS (ce n'est pas vraiment le ProDOS mais le "loader" du disque système à votre disque de démarrage.

Copier PROSEL.SYSTEM et PROSEL sur le directory principal du disque démarrage, puis

copier le fichier START de la disquette EXTRAS sur le directory SYSTEM de la disquette de démarrage.

Eventuellement vous pouvez choisir de charger le "launcher" puis sélectionner ProSel. Pour cela, vous devez juste réaliser un disque de démarrage (ou utiliser le DISQUE SYSTEME) puis copier les fichiers PROSEL et PROSEL.SYSTEM dessus. Ainsi lorsque vous quitterez une application sous ProDOS 16, vous serez renvoyé directement au Launcher et non pas sur ProSel.

Vous pouvez aussi choisir de démarrer sous ProDOS 16 avec retour sur ProSel. Vous devez dans ce cas utiliser le programme BLOCK.WARDEN pour modifier le fichier START pour mettre le pathname désiré à l'adresse \$4B de START. Dans BLOCK.WARDEN suivez le fichier START, passer en mode editeur, déplacer le curseur vers le bas à la ligne \$040 et traversez jusqu'à ce que la boîte apparaisse. vous devez alors taper le nom de démarrage. Il est recommandé que ce nom commence par *./

5. BACKUP, RESTORE and RECOVER

Ces programmes demandent un Apple //e avec 128 K de mémoire ou un Apple IIGS. La version fonctionnant avec un Apple II Plus est fourni sur la disquette /EXTRAS sous le même nom avec l'extension .PLUS

BACKUP SAUVEGARDE

Ce programme sert à sauvegarder le contenu d'un disque dur sur disquettes qu'elles soient en 5 1/4" ou 3.5" sous format ProDOS.

Les disquettes de sauvegarde doivent être préalablement formatées, vous pouvez les nommer BACKUP.01, BACKUP.02 etc... Si elles ne portent pas ces noms, il vous sera demandé si vous acceptez de détruire le volume et le programme assurera lui même l'implantation et la dénomination de chacune des disquettes. Le programme utilisera les deux lecteurs alternativement à moins que vous ne spécifier qu'un seul doit être utilisé. Voila l'écran que vous proposera le programme.

ProSel BACKUP Copyright 1987 by Glen E. Bredon

```
Original slot : 7 /MYVOL
Original drive: 1
Destination slot : 6 BACKUP.01
Destination drive: 1 Number needed:10
```

```
Source block          Backup block          45                      65
```

Lorsque vous entrez dans le programme, vous devez spécifier le slot et le drive Original qu doit être celui du disque dur que vous voulez sauvegarder. Plus tard le programme lira le nom du volume et l'affichera. (ici /MYVOL). Vous devez aussi préciser le slot et lecteur de destination. Le lecteur est le premier utilisé par le programme pour la disquette, mais à moins que vous n'avez qu'un seul lecteur (voir plus bas) les lecteurs seront utilisés alternativement. Finalement à la question voulez vous utilisez deux lecteurs répondre N pour NON. Par défaut ce sera OUI. La sauvegarde sera lancé dès réponse à cette question. La première disquette de sauvegarde devra être dans le lecteur spécifié. Pendant l'écriture de votre première disquette, vous pouvez mettre la seconde en lecteur 2, puis lorsque cette dernière sera en cours d'écriture, insérez la 3eme disquette et ainsi de suite. Il fallait y penser! Le nombre total de disque qui vous être utilisé vous sera affiché à la suite de "Number needed".

Si la disquette que vous avez mis en lecteur n'a pas le bon nom (BACKUP.xx), le processus de sauvegarde sera suspendu et il vous sera demandé si vous accepter la destruction du volume. Vous pouvez annuler vos opérations de sauvegarde en tapant "N" à ce moment là. Si vous avez mis un disque avec un mauvais nom, répondez "Y". La disquette sera renommée et le processus de sauvegarde poursuivie. Si le programme ne reconnait pas votre disquette de sauvegarde comme une disquette ProDOS, l'opération sera suspendue et il vous sera demandé: "reinsert/replace backup disk".

Essayer à nouveau ou mettez une autre disquette puis tapez "C" pour continuer. ESCape annule l'opération de sauvegarde si vous le désirez.

Si le programme est incapable de lire certains blocs de votre disque dur ou ne peut écrire sur la disquette de sauvegarde, il recommencera 4 fois puis vous informera de cette difficulté. Le bloc posant problème vous sera présenté à l'écran en inverse. Vous pouvez choisir d'ignorer l'erreur et de continuer la sauvegarde. Le bloc en cause ne sera pas transféré convenablement. Si le problème est d'écriture, vous avez tout intérêt à annuler l'opération de sauvegarde en pressant ESCape et recommencer l'opération avec une autre disquette. Pour assurer le maximum de fiabilité, nous vous recommandons de formater vos disquettes de sauvegarde par le même lecteur que celui qui sera utilisé par le programme.

RESTORE RESTAURATION

Ce programme sert à restituer les informations sur le disque dur. ATTENTION/ Toutes les informations que vous aurez depuis votre dernière sauvegarde de votre disque seront perdues. L'utilisation normale du programme RESTORE est de réécrire votre disque après une destruction quelconque. (Si votre disque nécessite un reformatage, faites le avant d'utiliser le programme RESTORE.) Voilà l'écran qui vous sera présenté.

ProSel RESTORE

Copyright 1987 by Glen E. Bredon

Original slot : 6 BACKUP.01 of 10
 Original drive: 1 12-JUL-85 18:34
 Destination slot : 7 /MYVOL
 Destination drive: 1

Source block Restoring block 65 45

La date indiquée est celle de la sauvegarde. Elle ne sera affichée que si vous aviez une carte horloge lors de la sauvegarde. Vous devez préciser le slot et le lecteur ou vous allez mettre vos disquettes de sauvegarde. Le slot/lecteur destination est celui du disque dur. Sur le SIDER, le drive 1 correspond au premier volume proDOS (HARD1), le drive 2 au second volume (HARD2). Le programme RESTORE demande que les disquettes de sauvegarde aient bien le bon nom. A défaut, il vous sera demandé la disquette portant le nom de BACKUP.xx. Ceci fait, les touches C (Continue) et R (Retry) sont équivalentes. La touche ESCape vous permet de mettre un terme à votre séquence de restauration. Vous pourrez quand vous le voudrez relancer à nouveau le programme RESTORE.

ATTENTION: Vous ne pouvez restaurer que sur un volume strictement équivalent à celui sauvegardé. Donc, en cas de reformatage de votre disque dur, prenez soin de créer des volumes de même taille qu'auparavant et je vous conseille de prendre note avec soin de son volume exact si vous ne le connaissez pas.

Pour restauration d'un volume /RAM, vous devez être certain que la RAM a bien été créée avec le même programme que lors de votre opération de BACKUP et une augmentation de la taille du volume sera accepté seulement si le programme de création de Ramisque est celui de ProSel, d'Applied Engineering ou Checkmate. S'il arrive une erreur de lecture ou d'écriture en cours de restauration, vous aurez la possibilité de continuer, renouveler l'opération ou annuler. "Retry" renouvelera la tentative de lecture ou d'écriture du bloc, l'option "Continue" poursuivra l'information avec la restauration d'un bloc endommagé. S'il s'agit d'une erreur de lecture vous devrez prendre note du nombre apparaissant en inverse sous la rubrique "restoring block" au bas de l'écran. C'est ce bloc qui contient une mauvaise information. le bloc sur la disquette de sauvegarde qui ne peut être lu est montré en inverse sous la rubrique "source block" au bas de l'écran.

6. RECOVER. RECUPERATION D'UN FICHER A PARTIR DES DISQUETTES BACKUP.

Cet utilitaire vous permet de récupérer un fichier sur l'une des disquettes de BACKUP. Vous devez avoir deux disquettes de travail. La première qui est la disquette de

BACKUP.XX sur lequel vous présumez que se trouve votre fichier à récupérer. La seconde pour écrire le fichier ainsi récupéré. Le programme vous demande les numéros de Slot et Drive et le nom du fichier à récupérer. Ce nom ne comprend pas le nom du volume, mais uniquement le nom du fichier et bien sûr éventuellement le nom du sous catalogue s'il en est un. Il vous sera alors demandé de mettre la disquette BACKUP.01 et de presser une touche jusqu'à ce qu'il retrouve le fichier désigné, ce qui peut être lourd si votre fichier se trouvait au fin fond de votre disque dur. Une fois le fichier récupéré, il vous est demandé si vous voulez poursuivre une même opération. Si la récupération a échoué, vous aurez droit à un message d'erreur. Nota: RECOVER ne peut-etre utilisé pour récupérer un fichier sur une disquette BACKUP créée avec l'utilitaire "Backup to a file".

BACKING UP AND RESTORING TO AND FROM A FILE SAUVEGARDE RESTAURATION SUR FICHER ET A PARTIR D'UN FICHER

Le programme a aussi la possibilité de sauvegarder un volume sur un fichier dans un disque d'importance. C'est ce qui se fait pour sauvegarder le contenu de la /ramDisque.

Pour cela, entrer dans cette fonction, tapez 0 pour le slot destination dans BACKUP ou pour le slot source dans RESTORE. Le programme vous demandera le nom d'accès du fichier de sauvegarde. Il vous sera demandé le nom du fichier à utiliser. Si ce nom de fichier existe déjà, il sera recouvert sauf s'il est interdit d'accès écriture. S'il n'existe pas il sera créé. A relever que l'entier fichier doit pouvoir tenir sur le volume de destination. Le fichier sera exactement plus long de 20 blocs que le nombre de blocs utilisé sur le volume à sauvegarder, plus 1 tous les 256K.

ESCAPE vous permet lors de l'appel du nom de sortir de la fonction. Pour les utilisateurs plus qu'avertis, voir complément d'information en Annexe. Back up/restore to/from a file.

AUTOMATIC BOOTING AND LOADING OF RAM VOLUME. DEMARRAGE ET CHARGEMENT AUTOMATIQUE D'UN VOLUME RAM

Il a été prévu un chargement entièrement automatique en RAM. L'installation vous demandera un peu de temps, mais vous ne serez pas déçu par le résultat. Voici la séquence.

1. Installer ProSel sur la disquette de démarrage.
2. Utiliser BLOCK.WARDEN pour mettre un nom de STARTUP dans PROSEL.SYSTEM. Si vous avez une carte mémoire Apple mettre UTIL/RESTORE et passer à la phase
3. Autrement mettre UTIL/RAM.DRV et utilisez CAT.DOCTOR pour copier RAM.DRV sur le directory UTIL de votre disquette de démarrage.
3. Sauter si vous avez une carte mémoire Apple ou RamFactor. Utilisez BLOCK.WARDEN pour installer un nom de STARTUP de UTIL/RESTORE dans le programme RAM.DRV. RAM.DRV a été installé pour lancer le programme du nom voulu comme STARTUP s'il en est un.
4. Utiliser BLOCK.WARDEN pour mettre le nom du FICHER à restaurer en volume RAM dans la position de STARTUP de RESTORE. Vous devez appeler un tel fichier RAMFILE par exemple, ou MISC/RAMFILE s'il est dans le sous-catalogue MISC.
5. Si vous voulez que le programme RESTORE lance un quelconque programme SYSTEM (c'est à dire BASIC.SYSTEM), au lieu de retourner directement à ProSel après avoir chargé le volume /RAM, vous devez utiliser BLOCK.WARDEN pour mettre le nom du programme système voulu à l'adresse \$48 du programme RESTORE. Sa position dans RESTORE suit juste la première paire de FFs et se termine avec une autre paire de FFs, pour le rendre facilement localisable. Même si le nom du programme a été installé au bon endroit dans RESTORE; il sera ignoré s'il n'est pas spécifié dans la position STARTUP. (Cf paragraphe 4). Cela rend possible d'utiliser la spécification dans la position STARTUP (Cf &4). Cela rend possible d'utiliser la spécification startup dans ProSel pour lancer cette version de BACKUP tout en conservant la possibilité d'utiliser la même copie de BACKUP (avec aucune information dans la position du STARTUP)

pour son utilisation originale qui est celle de sauvegarde d'un disque dur. 6. Charger les fichiers que vous voulez en volume /RAM et utiliser BACKUP pour sauvegarder le volume sur un fichier tel que vous l'avez dénommé à la phase 4.

Si vous avez suivi cette procédure consciencieusement, la prochaine fois que vous "booterez", le volume /RAM sera chargé automatiquement à partir du fichier créé. S'il ne le fait pas, vous avez oublié quelque détail de l'opération. Vérifiez le nom que vous avez donné à vos fichiers et vérifiez qu'ils sont bien là ou ils doivent être. Rappelez vous de ces instructions s'applique au chargement du volume /RAM d'un fichier de disque dur ou disque 800K. Le chargement du volume /RAM à partir d'une disquette 5 1/4 est différente et quelque peu plus facile et la procédure vous a été exposé dans la section "USING PROSEL ON A /RAM VOLUME"

7. INFO.DESK. INFO STRUCTURE VOLUME.

Ce programme vous permet d'obtenir l'intégralité de l'organigramme ou structure d'un volume déterminé. La sortie peut être faite en 80 ou en 40 colonnes sur l'écran, une imprimante ou sur un fichier sur disquette.

Il y a quatre parties principales dans ce programme qui vous donnent différents types d'information de votre disque.

1. Catalog. Cette fonction édite la structure de l'entier volume. Toutes les informations habituelles d'un catalogue sont éditées.
2. Block usage by files. Cette fonction vous indique les blocs du disque utilisé par chacun des fichiers présents et des tas d'informations complémentaires.
3. File usage by blocks. Cette fonction est la contraire de la précédente. Elle vous montre quels sont les fichiers appartenant aux blocs du disque. La plupart des opérations du disque sont réalisées avant toute édition, aussi soyez patient. L'édition consiste en des rangées de blocs par ordre de numéro suivie du nom du fichier. (Le nom complet à l'exception de celui du volume). Cette fonction réalise deux grandes tables et il se peut qu'il n'y ait pas de place suffisante si vous traitez un grand volume. Dans ce cas, une table partielle sera éditée.
4. Bit map. Ce mode imprime la carte du volume. Les blocs utilisés sont désignés par "x", ceux libres par ".". (Vous pouvez d'ailleurs changer cette présentation).

La barre ESspace arrêtera ou relancera à tout moment l'impression et ESCape y mettra fin si l'édition se fait à l'écran, une fois réalisée le programme attendra que vous pressiez une touche pour vous demander si vous voulez renouveler l'opération.

Autre utilisation du programme INFO.DESK. Lorsqu'à l'écran, votre nom de programme INFO.DESK est en video inverse, vous pouvez désigner le lecteur que vous désirez analyser en tapant le N° du Slot suivi du N° de Lecteur. (Par exemple 71 pour slot 7, lecteur 1). Vous sera alors présenté à l'écran les informations sur les fichiers du directory principal (affichage en caractères majuscules) ainsi que les fichiers DIR (sous catalogue) qui eux seront présentés en minuscule pour une meilleure reconnaissance.

Pour toutes informations concernant la configuration de INFO.DESk, veuillez vous reporter à l'annexe.

8. COPY VOLUME. COPIE VOLUME.

Ce programme est un programme de copie de disque ProDOS.

1. Il est rapide, spécialement sur des disques non entièrement remplis.
2. Il tente de lire et écrire et vous permet de continuer même s'il y a des erreurs.
3. Il peut être utilisé pour copier un volume de disque dur sur un autre volume qui a la même taille.
4. Il vous permet d'utiliser un simple ou un double lecteur.
5. Il utilisera automatiquement la mémoire supplémentaire de votre carte MultiRam ou RamWorks Applied Engineering Bréjoux lorsque vous travaillerez avec un seul lecteur. Si vous avez une mémoire importante, il pourra vous copier en une seule passe un disque 800K. A défaut d'une carte telle que mentionnée ci-dessus, il saura

utiliser la mémoire auxiliaire de votre Apple //e ou //c standard.

6. Si la copie peut se faire en une seule passe, vous pourrez réaliser des copies multiples sans avoir besoin de relire à nouveau le disque source.

Il vous sera demandé le slot et le lecteur source et destination. sachez que vous ne pourrez faire des copies de volume que sur des volumes identiques en taille. Le programme vous présente le nom du volume source et destination et vous interroge pour vérifier que vous êtes bien d'accord pour écraser le volume destination. Dans la négative, l'opération sera abandonnée. dans l'affirmative la copie sera effectuée. Vous sera également présentée la date de création du volume s'il en est une. Les blocs en cours de lecture ou d'écriture seront affichés au bas de l'écran en inverse. En cas d'erreur de lecture ou d'écriture, vous en serez informé et il vous sera demandé si vous voulez continuer ou non. Si vous voulez continuer vous pouvez taper "C" pour Continue. Une fois la copie faite, il vous sera demandé si vous voulez recommencer l'opération. Les memes lecteurs source et destination sont utilisés. Si le volume est /HARD1, /HARD2 etc...,prenez soin d'appeler la copie /COPY1, COPY2 etc... et vice versa. Cette précaution élémentaire vous garanti d'une duplication du volume HARD1 sur le volume HARD2 par inadvertance, si vous disposez d'un disque dur qui supporte deux volumes sous partition ProDOS.

9. COPY.GS. COPIE VOLUME POUR APPLE IIGS

De fonction identique au précédent, ce programme est plus spécialement adapté à l'Apple IIGS puisqu'il sera fait appel à la mémoire située en slot spécifique de l'Apple.

Attention. Si vous avez un volume standard /RAM, l'utilisation de la mémoire auxiliaire effacera toutes vos données sur la /RAM et elle devra être reformatée. Utilisation sur disquettes 40 pistes. Le programme fonctionne sur des disquettes de 40 pistes (ou 39 etc...) mais doit être utilisé sous un ProDOS modifié pour supporter ces 40 pistes. Si vous essayez de copier une disquette 40 sur une disquette formatée 35 pistes, le programme formatera automatiquement en 40 pistes.

Le programme vous permet de copier un volume donné sur un volume de plus grande dimension pourvu qu'il ait été formaté. Pour ce faire, vous devez avoir 1 méga sur votre carte mémoire. Il vous sera demandé si vous voulez vraiment faire cette opération. Vous répondez OUI si vous voulez copier une disquette 5 1/4" sur un Unidisque, NON si vous voulez copier une disquette 5 1/4 sur la carte mémoire Apple avec l'idée de la récupérer sur une autre disquette 5 1/4". Si vous ne prenez pas cette option, le volume destination aura la même taille que l'original. Vous devrez reformater la /RAM (après coupure de l'alimentation de l'ordinateur) après l'avoir utilisé pour copier la disquette de cette manière.

Sur l'Apple IIGS vous pouvez suivre la méthode exposé dans le dernier paragraphe. Vous devez avoir au moins 800K en volume /RAM5 pour copier des disques 3.5" avec cette méthode. Après la copie en /RAM5, vous devez inverser la définition des slot et lecteur et copier dans l'autre direction.

Attention. Cette méthode fonctionne aussi avec le programme de création de RamDisque ProSel et le programme PRODRIVE que vous trouverez sur la disquette utilitaires Applied Engineering "Super AppleWorks Desktop Expander" Version 5.3 ou suivante. (Mise à jour Applied Bréjoux Cards Version 5.3.1 actuellement) Vous NE DEVEZ EN AUCUN CAS utiliser cette méthode avec d'autres programmes que ceux-ci.

10. CAT.DOCTOR. UTILITAIRE FICHIERS/VOLUMES.

Ce programme est un utilitaire de fichier et volume. Il nécessite un //c ou un //e avec la mise à jour des roms (Enhancement kit) ou encore un Apple IIGS.

La plupart des fonctions sont limitées à des sous-catalogues contenant au maximum 102 entrées. Faites en sorte de rester dans ce cadre.

Lorsqu'un nom de fichier est demandé, il vous est montré. Vous pouvez accepter ce nom en tapant RETURN sans avoir besoin de réécrire dessus. Le nom doit être écrit en complet. La touche TAB déplace le curseur au prochain "/" ou à la fin du nom. Dans certaines fonctions, vous pouvez sélectionner les noms au moyen d'une recherche.

Lorsque cette fonction est possible, elle est indiquée à l'écran et la commande "?" lance la recherche. Si vous frappez ? comme premier caractère, il y aura une recherche et les volumes en ligne seront présentés à l'écran pour sélection.

Le programme supporte deux noms par défaut. Vous pouvez passer de l'un à l'autre en pressant CTRL-X au premier caractère du premier nom par défaut.

La sélection des sous-catalogues contient quelques facultés d'édition. CTRL-D pour effacer le caractère sous le curseur, DEL celui situé à gauche du curseur. Si la Pomme Ouverte est pressé pendant qu'une autre touche est enfoncée une insertion est faite au lieu et place d'un recouvrement.

Lorsqu'il l'est indiqué et si le curseur est sur le premier caractère lorsque vous entrez un nom de sous-catalogue, la touche Ⓚ entrainera une demande d'interrogation pour le slot et lecteur, avec le périphérique utilisé par défaut. Il sera accédé au périphérique désigné à travers la recherche dans l'arbre présenté.

Voici le menu de CAT.DOCTOR:

Q	Quit	Quitter
X	Catalog	Catalogue
C	Copy Files	Copie fichiers
T	Type Files	Imprimer
L	Lock Files	Verrouiller
U	Unlock Files	Déverrouiller
D	Delete Files	Effacer
E	Exhume Files	Récuper après effacement
V	Verify Files	Vérifier
R	Rename Files	Renommer
TAB	Menu Change	Changer de menu
S	Sort Directory	Tri
F	Change File Date	Changer date
/	Create Directory	Créer un directory
N	Show Volume names	Lister les volumes
B	Toggle bell	Alarme sonore
P	Toggle prompting	Alarme visuelle

Le deuxième menu accessible par la touche TAB si le fichier CD.EXT se trouve dans le directory /UTIL est le suivant:

TAB	Main Menu	Menu principal
Q	Quit program	Abandon du programme
M	Move Files	deplacer les fichiers
F	Format a disk	Formater un disque
W	Wipe a volume	Effacer un volume
C	Compare directories	Comparer des directories
D	Disable unused devices	Eliminer les lecteurs sans disquette

COPY FILES. COPIE FICHIERS.

Il retient la date de création comme la date de modification. Il est compatible avec tous les types de fichiers y compris les sous-catalogues. Dans le cas d'un sous-catalogue, il vous sera demandé si vous voulez seulement copier les fichiers qu'il contient, à défaut le sous-catalogue sera créé plutôt que copié s'il n'existe pas.

Si l'alarme est sur OFF la réponse à la question sera oui.

Vous devez donner le nom complet pour le fichier destination et source et la liste des fichiers sera présentée.

Déplacez vous sur chacun des fichiers et sélectionner (ou annuler) ceux que vous voulez copier en pressant la barre ESPace.

Vos choix faits, faites RETurn. Si vous décidez de ne rien copier appuyez sur ESCape ou

annuler toute vos sélection par CTRL-A. Si l'alarme est sur OFF, les fichiers seront copiés qu'ils existent ou même soient interdit d'écriture en disque destination. Si l'alarme est sur ON vous serez alerté si le fichier en destination existe déjà ou s'il est interdit d'écriture.

Une fois la copie réalisée, il vous sera demandé si vous voulez effectuer une autre. Si vous pressez la touche DELETE (CTRL-D pour la version VT) vous serez adressé sur une fonction d'effacement du fichier. Si vous poursuivez en pressant RETURN, les fichiers originaux seront effacés.

Une fois les fichiers sélectionnés, (au besoin par CTRL-A) vous pouvez tapez CTRL-C (fichiers modifiés) de telle façon que le pogramme ne copie que ceux parmi les désignés dont la date et l'heure est postérieure à celle des memes fichiers sur le sous-catalogue de destination. La copie sera lancée automatiquement sans que vous ayez besoin de presser RETURN.

Notez que si vous n'avez sélectionné aucun fichier avant d'utiliser CTRL-C, aucun de sera copié.

Pour copier TOUS les fichiers modifiés, utilisez CTRL-A puis CTRL-C. Vous pouvez également utiliser la commande CTRL-A suivi de CTRL-E.

N'hésitez pas à vous entrainer à l'utilisation de ces fonctions qui deviendront rapidement un automatisme vous procurant un gain de temps dans vos sauvegarde des plus appréciables.

TYPE FILES. AFFICHAGE FICHIERS A L'ECRAN

Cette option vous permet d'afficher à l'écran un fichier texte. La plupart des touches arreteront le défilement et le relanceront. La touche ESCAPE annulera l'opération et vous renverra au menu principal. La touche RETURN stoppe le fichier courant et vous envoie le suivant. A la fin de chaque fichier, le programme attendra que vous pressiez une touche pour continuer. La touche "S" ralentira le défilement à l'écran Si vous faites CTRL-P au lieu de RETURN, la sortie se fera sur l'imprimante.

LOCK FILES, UNLOCK FILES et DELETE FILES

Seuls les fichiers susceptibles de recevoir votre commande vous seront présentés. (ex. Pour LOCK seuls les fichiers non interdit d'écriture seront présnetés.) Si vous essayer d'effacer un directory, ce ne sera fait que si le directory est vide.

RENAME A FILE. RENOMMER UN FICHER.

Ce programme permet de renommer les fichiers.

EXHUME FILES. RECONSTITUTION D'UN FICHER EFFACE.

Cette fonction reconstitue vos fichiers effacés s'ils n'ont pas été surchargés. Cela ne fonctionne que sous ProDOS 1.4 ou postérieur. Cette fonction est particulièrement dangereuse. Vous devez utiliser MR.FIXIT si quelque chose d'étrange apparait avec cette commande.

DANGER: Vous ne DEVEZ PAS utiliser EXHUME sur des fichiers qui ont effacés sous ProDOS version antérieure à 1.4. Le fichier ProDOS de la disquette ProSel est une version 1.4 patché pour corriger un bug. Vous devez copier ce ProDOS sr votre disque de démarrage si vous voulez utiliser la fontion EXHUME. Surtout n'UTILISEZ PAS EXHUME sur des fichiers effacés par COPY II PLUS. REMARQUE: Si la fontion EXHUME est utilisé avec ProDOS verion 1.3, vous aurez le message "file damaged" même si l fichier a té surchargé par proDOS 1.4.

VERIFY FILES. VERIFICATION FICHIERS.

Cette fonction recherche les mauvais blocs des fichiers désignés. En cas d'erreur, le bloc vous est montré au bas de l'écran et le programme attendra que vous pressiez une touche. La touche RETURN permettra de continuer l'opération, DELETE de poursuivre à partir du prochain fichier et ESCape de vous arrêter là. Les fichiers de sous-catalogue (DIR) ne seront pas vérifiés, mais les fichiers du sous-catalogue le seront. Vous pouvez utiliser BLOCK.WARDEN pour lire un fichier DIR si vous aviez des problèmes.

SORT DIRECTORY. PRESENTATION ET TRI DES FICHIERS

Ce puissant utilitaire de catalogue vous demandera un nom de sous-catalogue et vous l'affiche à l'écran.

Il accepte les commandes suivantes.

- A - Présentation en ordre alphabétique.
- C - Présentation par date de création.
- M - Présentation par date de modification.
- T - Présentation par type de fichiers.
- P - Présentation par type de fichiers et ordre alphabétique.

WIPE A VOLUME . VIDER UN VOLUME

Cette fonction vide tous les fichiers d'un volume désigné. Il vous laisse 1 possibilité de changer d'avis avant de le faire. Il peut être utilisé sur des disquettes 5 1/4", Unidisque, disques durs et quelques volumes /RAM comme ceux de Checkmate ou Applied Engineering et cartes Apple.

CHANGE FILE DATE . CHANGEMENT DATE FICHIER

Cette fonction vous permet de changer la date de création ou de modification de n'importe quel fichier et même d'un volume. Il vous suffit de donner le nom complet du fichier qui vous sera présenté avec sa date de création et modification que vous pourrez changer. Puis appuyez sur RETURN. Il n'est pas nécessaire d'écrire les caractères non numériques mais vous devez respecter la position présentée à l'écran.

CREATE DIRECTORY . CREATION SOUS-CATALOGUE

Permet de créer des sous-catalogues sans quitter le programme. Vous pourrez même créer des sous-catalogues multiples comme par exemple /HARD1/DIR1/SUB3 même si DIR1 et SUB3 n'existent pas. DIR1 sera créé, puis SUB3 et ainsi de suite.

SHOW FILES. PRESENTATION DES FICHIERS.

Ceci catalogue un sous-catalogue. Vous pouvez utiliser les flèches pour avancer ou reculer. Au sommet de l'écran vous est présenté le nombre de blocs utilisés par les fichiers du sous-catalogue exclusivement, le nombre de fichiers et le nombre de blocs disponibles dans le volume.

SHOW VOLUME NAMES. PRESENTATION DES NOMS DE VOLUME.

Cette fonction vous montre tous les périphériques lecteurs (y compris les volumes RAM ou RAMxx avec définition des slots, lecteurs, noms de volume, nombres de blocs vides, utilisés, total, et date de création.

TOGGLE BELL. ALARME SONORE

Elle est active si sa position au menu principal est sur ON.

TOGGLE PROMPTING . ALARME VISUELLE

Si au menu principal l'option est sur OFF elle est désactivée. Sur ON elle est active. Si elle est désactivée, les copies ou effacement de fichiers seront effectués automatiquement. Au surplus, la copie et la vérification de fichiers dans les sous-catalogues choisis également automatiquement. En position ON, vous serez questionné

NOTA: CONTROL RESET

Un Control-reset vous renverra au menu. Ne faites surtout pas cette commande en cours d'écriture.

<<< Utilisation de la souris avec CAT.DOCTOR >>>

Vous pouvez utiliser la souris pour sélectionner les options du menu principal ou pour sélectionner ou désélectionner les fichiers quand une liste de fichiers vous est

présentée à l'écran.

Lorsqu'il vous l'est demandé, le bouton de la souris est interprété comme le caractère "?" lorsque cela est acceptable. Vous pouvez par exemple utiliser la souris en cliquant sur "Catalog" au menu principal, puis cliquer à nouveau pour le nom. Cela permettra l'affichage de tous les volumes en ligne. Cliquez sur l'un d'eux entrainera la présentation de l'arbre des sous-catalogues et ainsi de suite.

Vous pouvez à l'aide de la souris faire défiler de haut en bas ou bas en haut le catalogue.

Un clic final, n'importe où, vous renverra au menu principal.

Dans la structure des sous-catalogues à l'écran le bouton de la souris est considéré comme un RETURN pour la sélection et un mouvement de la souris comme les fleches de déplacement.

Dans un catalogue, vous pouvez utiliser la souris pour déroulement comme les fleches haut et bas. Le bouton de la souris vous renvoie au menu principal.

ATTENTION AUX UTILITAIRES DE PRESENTATION CATALOGUE ET SOUS-CATALOGUE.

Dans un passé récent de nombreux utilitaires de présentation de catalogue disque ne fonctionnait pas correctement, incluant des erreurs dans la structure des sous-catalogues. Par exemple COPY II PLUS version 6.0 de Central Point, PRO.COPY de Micro Data Products et FAT.CAT de Beagle Bros. Si vous avez utilisé l'un de ces utilitaires, il est urgent d'appeler MR.FIXIT en mode F à la rescousse.

IV- AUTRES UTILITAIRES

1. PIN.PATCHER

Ce court programme prendra le fichier BASIC.SYSTEM modifié de PinPoint (1.2 ou 2.0) et fera un patch permettant à BASIC.SYSTEM de lancer un programme Startup de votre choix au lieu du Startup standard directement à partir de ProSel.

2. FICHIER PPSYS

Ce programme va créer un fichier PPSYS qui vous permet d'appeler directement les accessoires PinPoint de ProSel. En voici la séquence à respecter scrupuleusement.

Installer PinPoint si ce n'est déjà fait.

Copier le fichier MAKE.PPSYS sur le sous-catalogue contenant la version modifiée de BASIC.SYSTEM et fixé le préfixe du sous-catalogue.

```
Taper
CREATE PPSYS,TSYS
BLOAD MAKE.PPSYS
CALL 8192
BSAVE PPSYS,TSYS,A$2000,L$3200
```

N'ESSAYER PAS D'EXECUTER PPSYS - CE NE DOIT ETRE FAIT PAR PROSEL.

Définir votre application spécifique dans ProSel. par exemple, si votre fichier PPSYS et vos accessoires PinPoint sont dans un sous-catalogue appelé PINPOINT faites comme suit:

```
Titre à l'écran:Pinpoint utilitaires
Prefix:?PINPOINT
Application:PPSYS
Startup:<rien>
```

Vous pouvez effacer le fichier MAKE.PPSYS.

3. LANCEMENT DES PROGRAMMES DOS 3.3 A PARTIR DE PROSEL.

En voici le fonctionnement: Copier le fichier DOS.HEADER ou vous voulez sur votre disque dur. Allez en partition DOS 3.3. faites

```
CALL-151
2100<9D00.BFFFM <RTN>
BSAVE DOS,A$2100,L$2300.
```

Puis utilisez le programme CONVERT ou un utilitaire similaire pour transférer ce fichier DOS sur la partition ProDOS. Mettez le sur le sous-catalogue qui contient DOS.HEADER et fixer le préfixe. (vous devez utiliser le programme FID pour copier le fichier sur une disquette DOS 3.3) A partir du ProDOS BASIC tapez:

```
BLOAD DOS,A$2100
BLOAD DOS.HEADER
CREATE DOS.3.3,TSYS
BSAVE DOS.3.3,TSYS,A$2000,L$2400
```

C'est tout. Pour lancer un programme sous DOS 3.3 à partir de ProSel il vous suffit de donner les spécifications appropriées de l'application pour votre programme. Supposons que vous avez installé le fichier DOS 3.3 dans un sous-catalogue ProDOS nommé DIVERS par exemple et que vous voulez lancer le programme MONPROGRAMME en volume 5 de votre partition DOS 3.3, voici les entrées de l'éditeur qu'il vous faudra écrire:

```
Titre à l'écran:Mon programme
Prefix:?DIVERS
Application:DOS.3.3
Startup:MONPROGRAMME;5
```

Notez le point virgule. L'éditeur ProSel ne permet pas d'utiliser la virgule et cette syntaxe a été retenue pour spécifier le volume à partir duquel vous voulez lancer

vosre programme. De même, vous ne pouvez mettre d'espace dans la définition du startup. le volume par défaut est 1. Un "B" ou un "T" après le numéro de volume précise la qualité du fichier Binaire ou Exec. Nota: Ce programme fonctionne sur mon SIDER, mais je ne puis garantir qu'il fonctionne avec le votre.

4. DOS 3.3 SUR UNIDISQUE 3.5"

Le programme UNI.HEADER et UNI.FORMAT peut être utilisé pour partitionner un Unidisque avec 1/4 du volume sous DOS, le solde en ProDOS. Il bootera automatiquement en ProDOS. UNI.FORMAT formatera un Unidisque à cet effet, il peut aussi être utilisé pour un formatage standard d'un Unidisque sans partition proDOS. UNI.HEADER est similaire au DOS.HEADER et vous devez l'utiliser pour créer une version du DOS 3.3 qui peut être utilisé pour les disques partitionnés. Pour ce faire, charger une bonne copie du DOS 3.3 dans votre Apple, de préférence non patché. Puis effectuez la séquence suivante avec attention:

CALL -151

2300<9D00.BFFFM

3D0G

BSAVE DOS,A\$2300,L\$2300

Puis utiliser le programme CONVERT ou un utilitaire similaire pour transférer le fichier DOS en ProDOS, puis:

CREATE UNO.DOS,TSYS

BLOAD DOS,A\$2300

BLOAD UNI.HEADER

BSAVE UNO.DOS,TSYS,A\$2000,L\$2600

Vous pouvez maintenant effacer le fichier DOS. Le nouveau fichier UNO.DOS doit être utilisé de la même façon que celle décrite dans le dernier paragraphe pour le DOS 3.3. Vous n'avez pas besoin de spécifier le volume créé par UNI.FORMAT qui est automatiquement le 1. Toutefois, si vous utilisez le point virgule suivi d'un "B" dans la définition du startup, il va lancer (BRUN) le programme binaire spécifié. Il en sera de même pour le fichier EXEC si le point virgule suivi d'un "T". Par exemple si vous voulez exécuter directement le programme FID à partir de ProSel voici les définitions de l'éditeur.

Titre à l'écran:Myprogram

Prefix:UTILITIES

Application:UNO.DOS

Startup:FID;B

Uno-DOS est la version DOS 3.3 la plus compatible pour Unidisque. Vous pouvez utiliser le programme FID sans modification. Vous pouvez aussi accéder aux disquettes aussi bien qu'au volume créé par UNI.FORMAT. Il utilise des pistes standard 16 secteurs de telle façon à être reconnu par la plupart des utilitaires. Il dispose toutefois de 50 pistes. Quelques programmes peuvent ne pas fonctionner mais ils ne sont pas nombreux. C'est le cas de CONVERT. Vous pouvez utiliser CONVERT pour transférer des fichiers entre ProDOS et une disquette puis utiliser le programme FID pour les transferts entre les disquettes et l'Uno-DOS. Pourquoi ce choix d'une partition DOS/PRODOS. Simplement pour pouvoir utiliser de façon agréable et rapide des programmes sous ProDOS et quelques autres qui ne sont disponibles qu'en DOS 3.3. Lorsque vous êtes dans la partition DOS 3.3, vous pouvez retourner au ProDOS en tapant PRÉ5 ou tout autre numéro ou se trouve votre lecteur Unidisque. Le volume ProDOS d'un disque partitionné est identique à un volume Unidisque de 1600 blocs. Vous pouvez même utiliser le programme ProSel COPY pour copier l'ensemble du disque fut-il partitionné, mais tout autre utilitaire de copie ne pourra le faire. Si vous avez un disque dur qui supporte le DOS 3.3 (c'est à dire autre qu'un PROFILE) vous pouvez essayer d'installer UNI.HEADER dessus. Sans garantie, cela peut vous permettre d'accéder aussi bien au disque dur qu'à l'Unidisque. Vous ne pouvez pas utiliser UNO-DOS avec des disques créés par d'autres versions DOS 3.3 d'Unidisque (et vice-versa) car ils n'ont pas la même méthode de transcription des pistes et secteurs. Du fait que les pistes 1 et 2 sont disponibles pour les données, l'UNO-DOS a plus de 50% de données supplémentaires qu'une disquette standard. Note Importante: Uno-DOS

DOIT être lancé à partir de ProSel. N'essayer pas de l'exécuter directement.

5. SCAVENGE

Ce petit programme SCAVENGE, lorsqu'il est exécuté, va analyser tous les périphériques disques et ne tiendra pas compte des disques qui ne contiennent pas du proDOS.

6. CLOCK.DRV PROGRAM

Il y a un programme d'installation horloge pour le `"/c SYSTEM CLOCK`" d'Applied Engineering - Brejoux Cards. Ne l'utilisez pas sauf si vous avez le boîtier "System Clock" attaché à votre Apple //c. La raison de ce programme est de rendre compatible le matériel avec la souris //c. Il ne fonctionne pas toujours avec ProSel et quelques autres programmes.

Les dernières versions (Mise à jour disponible Bréjoux Cards) ont corrigé ce problème mais l'année doit toujours être fixée manuellement. Ce driver reconnaît les années et est réglé jusqu'en 1992. (Après cette date une simple modification sera nécessaire). Pour utiliser ce driver, il vous suffit de charger ProSel et de lancer l'application.

7. CACHE

ATTENTION: A l'heure actuelle le programme CACHE est incompatible avec SoftSwitch de Riger Wagner Pub et ne doit pas être utilisé en même temps que cet utilitaire. Le programme ProCACHE utilise un espace du volume RAM pour capter les données venant d'un disque dur ou d'un disque 3.5" pour accélérer les accès.

Le programme vous demandera sur quel périphérique vous désirez cette option, par défaut ce sera le périphérique d'où sort le programme que vous lancez.

Si le programme analyse le volume RAM comme disponible, il ferme certains bancs mémoire pour être utilisé en mémoire cache. Vos fichiers les plus fréquemment utilisés seront lus directement de la mémoire cache. Le gain est substantiel.

Cette fonction n'est compatible qu'avec le ProDOS 1.1, 1.2 et 1.3 mais pas les versions antérieures. Le volume ram utilisé doit disposer de suffisamment de mémoire, au moins 256K, à défaut vous aurez le message d'erreur "Not enough room on the ram volume". Le nom de volume /RAM doit avoir un nom qui commence par RAM. Les noms comme RAM ou RAM5, RAM7 sont reconnus. Si tel n'est pas le cas; vous aurez droit au message "Ram volume not find".

Toutes les opérations en mémoire cache sont transparentes pour l'utilisateur. Faites attention toutefois aux programmes qui déconnectent la ram ou la surcharge sans vérifier ce qu'il y a dedans. Par exemple vous ne devez pas copier un volume Ram alors que la mémoire cache est en action.

Avec la carte RamWorks, vous ne devez pas utiliser l'option "use extra memory" dans le programme de copie volume. Vous devez d'abord rebooter.

La seule exécution du fichier ProDOS est suffisante. Le programme utilise le nom du disque pour déterminer si le disque cache a été changé. Vous ne devez pas passer d'un disque à un autre qui porterait le même nom. Il vous faut dans ce cas rebooter.

Dans le cas de grand volume (disque dur avec au moins 4 mégas), ce n'est pas le cas. Si votre disque dur ne s'appelle pas HARD1, vous devez le renommer ou utiliser le programme BLOCK.WARDEN pour changer cette valeur dans le fichier CACHE. Il est situé après la paire de \$FFs suivant le nom de startup. Vous ne devez pas le faire avec un support amovible.

Si le programme s'aperçoit que le volume RAM qu'il utilise a été déconnecté vous aurez le message d'information suivant:

INSERT SYSTEM DISK AND RESTART - ERR OF

Malencontreusement Appleworks (au moins dans certaines versions) déconnecte tous les périphériques en slot 3 et vous aurez droit au message d'erreur quand vous l'utilisez avec des RamDisques comme celles de ProSel.

Vous pouvez patcher votre AppleWorks comme suit: Aller dans Block.Warden.

Donner le préfixe du directory où se trouve votre AppleWorks, tapez "F" et précisez APLWORKS.SYSTEM. Taper E pour aller en mode Edition. taper CTRL-S pour chercher.

Tapez \$29 70 C9 30. Puis déplacer le curseur sur 70 et tapez F3 pour changer le 70 en F3. Déplacer le curseur sur 30 et tapez B3 pour changer 30 en B3. TaperEscape pour aller en mode lecture/écriture (R/W). Taper W pour écrire, puis RETURN pour accepter et enfin Y pour accepter l'écriture. C'est tout.

Pour plus d'information, vous pouvez consulter l'annexe paragraphe CACHE.

8. RAM.DRIVE RAMDISQUE

Le programme RAM.DRIVE est un programme de création de RamDisque pour les cartes Multiram de Checkmate Technology et RamWorks d'Applied Engineering-Bréjoux Cards. Ce programme est compatible avec toutes les versions de Merlin-Pro jusqu'à la version 2.30. Ce programme a été conçu pour être compatible avec l'option "main memory" de Merlin-Pro qu'il est recommandé d'utiliser avec ces cartes. Si tel autre programme remplit vos besoins, vous n'avez aucune obligation d'utiliser celui-ci. Ce programme est identique mais est de type système et il peut être utilisé comme programme de Startup ProSel. Le volume /RAM correspondra au slot 3 lecteur 1 plutôt que 2. Normalement, les programmes de création de RamDisque ne reformatent pas la /RAM si elle est déjà créée. Vous pouvez toutefois forcer un reformatage en pressant la touche Pomme Fermée lorsque vous lancez le programme. Le programme dispose d'une fonction "bank lockout" pour réserver des bancs mémoire à d'autres usages. Les fichiers RAM.DRIVE.16 et RAM.DRV.16 sont des programmes compatibles qui peuvent être utilisés si (et seulement si) vous avez un processeur 65C802 ou 65C816). Leur avantage est la rapidité, spécialement si vous avez un 65C816.

RAMDRV.HEADER est un programme qui peut être lié aux programmes de création de RamDisque des cartes Multiram et RamWorks de telle façon qu'elles puissent être utilisées de la même manière que celle décrite pour RAM.DRV, pour une restauration automatique du Volume /RAM. Pour l'utiliser prenez votre programme de création de RamDisque. Relevez la longueur au moyen du catalogue, notez la et ajoutez y 256K. Chargez votre programme (BLOAD PRODRIVE par exemple pour Applied Engineering) à l'adresse \$2100. Puis faites BLOAD RAMDRV.HEADER. Puis CREATE RAMDRV,TSYS et BSAVE RAMDRV,TSYS,A\$2000,L? ou vous mettez la longueur calculé précédemment. Notez que ce fichier final DOIT ETRE un fichier système. Suivez les instructions données précédemment pour l'utiliser avec le programme BACKUP et RESTORE. ATTENTION: Vous devez IMPERATIVEMENT utiliser le même programme de création de RamDisque pour les opérations de BACKUP ou de RESTORE.

REMARQUES.

Cette sauvegarde est réellement d'une rapidité incroyable. Vous pouvez tester son efficacité en l'essayant sur des disquettes avant de vous lancer dans des opérations sur votre disque dur. Pour ce faire il vous suffit de désigner un lecteur comme lecteur source et un autre comme lecteur destination.

Le programme RESTORE.FAKE est identique à RESTORE sauf qu'il n'écrit rien sur le disque. Vous pouvez l'utiliser comme un programme d'essai juste pour voir comment fonctionne RESTORE, sans crainte de détruire une quelconque information sur votre disque dur.

"APPLE II FOR EVER"

ANNEXES

CACHE. MEMOIRE CACHE. Complément.

The program will substantially impair 5-1/4" floppy disk access so, if you intend to do much of that, you should reboot. This is due to a large added overhead when accessing floppies and this is unavoidable. The only alternative would be disabling floppy access altogether as earlier versions of CACHE did.

The program cannot be used to cache floppy drives and attempting to do so will yield an error message.

You can automate the device selection in the program by putting the four keys for the cached slot/drive and RAM slot/drive after a semicolon following the STARTUP name (if any). An M represents the RETURN key to accept the default. This specification will be ignored if it does not have exactly four characters. For example the startup ";MMMM" accepts all the defaults, and ";7152" acts as if you pressed this sequence of keys when the slot and drive particulars are requested. The startup file itself (if any) will be run following completion of the CACHE setup instead of quitting back to ProSel if a startup name is given. (I do not generally recommend use of a startup with this program.)

For example, if the startup specification (in ProSel or in the file itself) is

```
NEXT.PROGRAM;7152
```

then CACHE will select slot 7 drive 1 for the cached volume, slot 5 drive 2 for the ram volume and then run the program called NEXT.PROGRAM. The specification

```
;7152
```

will select those volumes but exit back to ProSel when the cache is set up. The cache setup is very fast and if you use this automated provision you will just see the menu flash on the screen momentarily.

The program is compatible with both versions of BEACH.COMBER but those programs have their own ram caching routines and I think that the CACHE may make them LESS efficient.

The program CACHE.XL is an alternative version of CACHE which uses twice as much ram area for caching but disables the 5-1/4" floppy drives (reboot or rerun PRODOS to access them). Generally I think the regular CACHE is to be preferred but if you find too much reloading of files then you might use CACHE.XL instead.

BACK UP/RESTORE TO/FROM A FILE. Complément.

This ability can be made into an application selectable from ProSel by making application specifications with BACKUP and RESTORE as the applications and the file to be used as the backup file as the "startup". In the case of BACKUP, you also have to place the name of the volume to be backed up at relative byte \$8A in the BACKUP file, with a leading length byte (see the section on AUTOMATIC BACKUP). This defaults to /RAM so, if that is the volume name to be backed up, you don't have to bother with the latter.

If done right then selecting these applications will automatically (no further user input) backup/restore the ram disk to/from the file.

CONFIGURATION OF INFO.DESK

The program has been designed so that certain parameters are easy to modify. Most people will have no reason to attempt this. The configuration area starts at relative byte 3 in the file (the byte at \$2003 when the file is loaded to \$2000). The first part of the data area consists of three segments of 16 bytes each. These three segments are used by output to, respectively, a printer, a disk file, and the 80-column screen. The 16 bytes in each segment have this meaning (byte addresses are given for the first, printer, table with present contents shown):

\$2003: 01	Slot number for output (0 for disk file)
\$2004: 3C (dec. 60)	Number of lines/page
\$2005: 50 (dec. 80)	Line length
\$2006: DF (" _")	Fill character after file names
\$2007: F8 ("x")	Used block indicator in bit map
\$2008: AE (".")	Free block indicator in bit map
\$2009: 7F	Mask for file output (use FF for neg ascii)
\$200A: 00 00 00 00 00	Printer (etc) init string, 9 bytes max.
00 00 00 00	(0 if no init string)

If the number of lines per page parameter is zero then the headers (except the first one) will not be printed. This is mainly useful for the print to disk option.

Following the three tables (at \$2033) is a table of the file types used by the catalog. The format of an entry is the type name in negative ascii followed by the type itself, for example, "BIN",06. Towards the end of the list (currently at \$2067) there are repeated designations "NON",00. Any or all of these may be changed to provide a recognized name for any file type. If a file type is not in the list it is printed in its hex form.

If you choose the option to output the data to a disk file the file will be placed in the directory to which the prefix was set upon entry. (You can use ProSel to set this to any directory to which you wish to have the file sent.) The file name used when the Catalog option (1) is in effect is "CAT." followed by the volume name. (If this is longer than 15 characters then it is truncated.) If this file already exists it will be overwritten unless it is locked. If it is locked the program will abort. Similarly, for the options 2, 3, and 4 the file name is "LOC.", "BLK.", or "BIT." followed by the volume name.

PROSEL.CYCLER

This program lets you keep several different copies of the ProSel file (and the application list it contains). To set this up:

1. Put the PROSEL.CYCLER anywhere on the disk, if not already there. (Install puts it in the UTIL directory.)
2. Use CAT.DOCTOR to copy the file PROSEL (or PROSEL.80, etc. from /FLOPPY) to some temporary directory, and then rename it PROSEL.2.
3. Copy PROSEL.2 to the main directory.
4. If you want another copy, rename PROSEL.2 in the temporary directory to PROSEL.3 and copy that to the main directory.
5. Continue, if desired, up to PROSEL.9.
6. Note that this leaves no PROSEL.1; that is what the current PROSEL file will become if you switch to another copy.
7. Make an application in ProSel which points to the cyclor

For example, if the cyclor is in the directory UTIL then use

```
Titre à l'écran:Prosel Cyclor
Prefix:?
Application:UTIL/PROSEL.CYCLER
Startup:(none)
```

8. When this is saved, select this item from ProSel. This will bring up the second copy of ProSel. 9. Go to step 7 for this copy of prosel, and continue until you return to the original copy of prosel. 10. Delete the temporary copy of prosel (see step 2). Note that the external or internal ProSel editor will always edit the copy of ProSel that is active at that time.

If you hit the Open Apple key when executing the cyclor, you will get a menu showing all options and can select the version of ProSel you want to go to next, instead of cycling through all versions. This is convenient if you use more than 3 or 4 versions. There is a small editor CYCLER.EDITOR that can be used to change the names shown on the screen in this menu mode of the cyclor, and it also lets you reverse the meaning of the Open Apple key, so that the menu becomes the default, and lets you select 40 or 80 column mode for the cyclor display.

If you call the cyler from ProSel with a specification in the menu giving a startup name consisting of a digit (1-9) then the cyler will bypass the menu and will bring up the version of the PROSEL file corresponding to this digit.

40 TRACK FLOPPY UTILITIES

Included on the disk are some utilities FORMAT.40, EXTEND.40 and INSTALL.DOS.40 that allow you to extend your floppy disk usage under ProDOS to 40 tracks instead of the usual 35.

These are not among the files moved to hard disk by the installation program. You are free to do that or not, as you please.

Sadly, ProDOS, as it comes from Apple, does not support this because there is some code in the Disk \$° driver that checks for a maximum of 280 blocks on a floppy. This is easily fixed by changing just one byte in the PRODOS file. The PRODOS on this disk already has that change. You can use CAT.DOCTOR to copy the PRODOS file on this disk to any boot disks that you use and thereby enable use of 40 track floppies.

The program FORMAT.40 is a disk formatter that will format a 40 track floppy.

The program EXTEND.40 will take a 35 track floppy and format fixe more tracks and make the modifications to other blocks that are necessary to turn the disk into a 40 track disk. It will not ruin information already on the disk, it just gives you 40 more blocks to work with. There is a slight chance that the program may misfire if the original disk was formatted with a faulty drive so we urge that you have a backup of the original disk before you use EXTEND 40, and that you check out the files on the modified disk thoroughly before you trust it.

Many Disk II's cannot read or write these extra tracks. Most drives from other vendors can do it.

Apple's Duodisk can not access all 40 tracks but may be able to access 38 or 39. Only trying will tell. Similarly the drive on the //c cannot read track 40. Some at least can read 39 tracks but the last one is a bit iffy and I recommend not using more than 38.

The programs FORMAT.40 and EXTEND.40 have been designed to be easy to modified to become FORMAT.39 or FORMAT.38 etc. The number of tracks is held in location \$2003. Change this to anything MORE than 35 and they should work. FORMAT.40 will work with 35 in this location to become a standard formatter.

The current versions of these programs make a check at the end that the formatting of the high tracks was successful. If not an I/O error is returned. The FILER modified for 40 tracks will not do this and will act as though formatting was successful even when it is not.

FORMAT.40 is about the same speed as most formatters. It is not a "fast" formatter. All fast formatters I have seen achieve their speed by neglecting to adjust for slightly off disk speed and by not verifying success of the formatting. I feel a few more seconds is justified to get a more dependable result.

AUTOMATIC BACKUP OF A RAM VOLUME

BACKUP can also be instructed to automatically backup a RAM volume to a file and then (optionally) run another application such as PARK.HEADS. Thus a single selection from ProSel can automatically backup your RAM volume, and then park the heads of the hard disk.

To force this mode, the file name of the backup file should be placed in the startup position. It is best to let ProSel do this via an application specification. That way BACKUP can be used in other ways without making a completely separate version. If the startup position is empty then the rest of the operation described here will be ignored by the BACKUP program.

Then the program name to be run after BACKUP is finished should be placed (with a length byte) following the first pair of FFs in BACKUP (byte \$48 of the file). Leave it zero if you want it to return to ProSel.

Then the volume name (including a length byte and a "/") of the volume to be backed up (eg., 4/RAM, where the 4 is in hex, the rest in ascii) must be placed following the second pair of FFs (byte \$8A) If this is left null then this mode will be

IGNORED.

USING BACKUP DISKS IN SLOT 5 AND SLOT 2

As set up, the Backup/Restore programs alternate backup disks in a specified slot and both drives 1 and 2. However, the programs are designed in such a way that you can, instead, have it (for example) alternate between slot 5, drive 1 and slot 2, drive 1 (a common configuration for 3.5" disks on a GS).

To enable this, you must make a simple patch.

In both cases, use Block Warden to follow the files Backup and Restore. The first block of these files has pairs of bytes FF FF separated by 64 zeros (perhaps some of these have file names instead of zeros).

Look for the last pair FF FF. (In Backup this is the third pair, in Restore it is the second pair.) Just after this last pair FF FF is the byte \$80.

This byte is what needs changing. For slot 5, drive 1 and slot 2, drive 1, make this byte \$70 in both Backup and Restore. (In Backup, this byte is relative byte \$CC and in Restore it is byte \$8A.) The default backup slot for input of slot/drive is also user settable. The slot times 16 (eg \$50 for slot 5) is kept in relative byte \$CE of Backup, and in byte \$8B of Restore.

This byte is now \$60 meaning slot 6 as the default for backup disks.

In Restore the destination default is similarly in byte \$8C. The default source device in Backup is always the device the Backup program was run from.

QUEUEP

QUEUEP (Queue for Prosel - pronounced KEWPIE) is an automatic program queue, allowing hands off sequencing and scheduling of programs. Since most users are not expected to have a need for this, it is not installed by the installation program. To install it, use CAT.DOCTOR to copy the files QUEUEP and QUEUEP.SYSTEM to your main directory.

In appearance, it is very similar to ProSel itself. It also accepts all the ProSel syntax for application specifications. The only difference is that the applications are run in sequence as they appear on the screen. (The sequence goes down the first column then the second column, etc.)

EXPECTATIONS OF SCHEDULED PROGRAMS

A program that is run from QUEUEP is on its own as far as its own operation is concerned. Thus, for automatic scheduling, the programs must execute the QUIT command to ProDOS automatically upon completion.

If the program expects user input then it cannot be done hands off. The program must quit before QUEUEP can take over to run the next program.

WHERE TO PUT IT

Since the program works in a very similar manner to ProSel, it must be put in the main volume directory. You must also put its booter program QUEUEP.SYSTEM there, but usually you would not put this before PROSEL.SYSTEM unless you want it to be the boot program.

EDITING THE APPLICATION LIST

To edit the list, you just have to select PROSELED from ProSel with a STARTUP specification of QUEUEP, instead of ProSel. Then use the editor just as you would edit a ProSel listing. Thus, for example, use this specification in ProSel to run the editor to edit QUEUEP:

```
Titre à l'écran:Queue editor
Prefix:?
Application:UTIL/PROSELED
Startup:QUEUEP
```

SCHEDULING

If the STARTUP of an application (in the QUEUEP listing) is just a regular startup

specification, or is empty, then the application will be executed immediately when its turn comes.

If the STARTUP has a time in the 24 hour format as in FILENAME

:22:30 or just :22:30

then this application will be run at 22:30 (10:30 PM). Note that if the last application did not quit before 22:31 then this one will wait till the next day!

If the STARTUP has a time in the format FILENAME

'>00:05 or just >00:05

then the program will be executed 0 hours and 5 minutes after the previous program quits. In other words, the ":" designates an absolute time and the ">" designates a relative time.

If the STARTUP (including time, if any) ends with a backslash "ç" then any disk error will print its error message, sound a buzzer and wait forever for a keypress. If it does not have this character any error will sound the buzzer for about a minute and then go on to the next application. On a keypress, the next program will be up in the queue. Thus, to prevent its execution it should not be an immediately executed program (it should have a time) so that you can override the queue with the ESC key, or you should keep the closed apple pressed when doing this.

Times on the screen are in 12 hour format but, internally, they are in 24 hour format.

KEYBOARD COMMANDS

After about 5 minutes, the screen will blank to prevent burn in of the monitor. Any key hit at that time will bring the screen back.

If the screen is not blank then the right arrow or down arrow keys will skip the presently scheduled application (shown in inverse) and go to the next. If the ESC key is hit, it will go directly to the last application. If the RTN key is hit, it will execute the presently scheduled application immediately. The up or left arrows go back to the previous application.

If the open apple key is held down while an arrow key is pressed then the execution time for the currently selected application is adjusted. (This is temporary. If you move between application specifications with the arrow keys, and open apple not down, then the execution time will be reset.) This feature allows changing the time for the next application without going into the editor.

Note that if you pass through the current time while changing the next run time, the selected application will run immediately.

You can press the closed apple key (also) to prevent that. Pressing the closed Apple key prevents a program in the queue from running at the particular time, allowing one to pass through the list without the possibility of accidentally having a program execute when this is not desired.

SUGGESTIONS

It is suggested that the last application execute PROSEL.SYSTEM. For example, use this specification as the last one:

Titre à l'écran:Prosel

Prefix:?

Application:PROSEL.SYSTEM

Startup::09:00(or empty, etc)

If you use QUEUEP.SYSTEM instead of PROSEL.SYSTEM in this specification then the whole process recycles. (You would have to cold boot in this case unless one of the programs lets you execute PROSEL.SYSTEM.)

You could have several queues in one listing if, for example, you end each of them with an entry running ProSel. Running ProSel cancels the queue.

When traveling with my //c, I use Queuep instead of Prosel to boot up a file into /RAM. Queuep first runs the ram driver, then the clock driver (both with no time lapse) then runs RESTORE to load the ramcard from a file. This has a 1 minute time delay so that I can choose to skip to the next line which also runs RESTORE to load the ramcard from a different file on the same 3.5" disk.

In both cases, RESTORE finishes by executing a version of PROSEL.SYSTEM which is on the restored /RAM volume.

<<< User modifications to CAT.DOCTOR >>>

Starting at the fourth byte of the CAT.DOCTOR file there are some configurable flags and data. The fourth byte is a \$02 and is the a time delay for the name blinking that occurs during prompting.

The next two bytes are \$00 and are the bell flag default and the prompt flag default. To change either of these, use only \$87.

The next byte \$01 is the printer slot. This is followed by the number of characters per line and the number of lines per page for the printer in the type function. Next is a flag (currently \$80 which, if changed to \$00, will cause a catalog line to be printed as a header of typed files.

After this is a list of file types in negative ascii followed by the type in hex. This is the same format as discussed for INFO.DESK. As there, the list ends with a number of ascii "NON"s followed by zero bytes.

These can be replaced by file type names and the types, and the program will automatically use these when displaying these types.

GETTING RID OF PROBLEM FILES

Sometimes some glitch in the system will ruin a file to the extent that it cannot be deleted by ordinary means. There is a "secret" (meaning not shown on the screen) provision in CAT.DOCTOR that will allow you to get rid of such files. It is in the SORT routine, even though it has little to do with sorting. If you highlight the LAST file in the list and press Open-Apple DELETE then that file will be deleted from the list. Nothing happens on disk until you press return and ask for the "sorted" directory to be written to disk. To delete a file which is not the last one on the list you must move that file to the end, using the arrow keys with Open-Apple, and then press Open-Apple-DELETE.

This only gets rid of the file as far as the directory is concerned and does not free the blocks used by the file and release them to the system. To do that you should then use that provision in MR.FIXIT.

Please note that files deleted in this fashion are not recoverable. You must use it with extreme caution. Entire directories can be deleted this way, by using it on the name of the directory.

For technical reasons this method does not work on a file that is the only file in its directory. However, the directory containing it can be deleted.

BLOCK WARDEN

The BLOCK.WARDEN program is a block editing facility. It requires the Apple 80-column card and a //c or enhanced //e. A similar version BLOCK.WARDEN.UT requiring an Ultraterm card in slot 3 and using an 80x48 display is on the /EXTRAS disk.

When BLOCK WARDEN is run it will read and display block 2 of the device it came from. The program is entered in "R/W mode". The Ultraterm version displays the entire block at once. The regular version displays only one memory page at once and you must use the "ç" key to flip between the two pages of a block in both R/W mode and EDIT mode. (In EDIT mode however, moving the cursor will automatically adjust the page displayed.)

R/W MODE

In this mode of BLOCK WARDEN the arrow keys read the next or previous block.

The down arrow and up arrow are equivalent to the left and right arrows respectively in the Ultraterm version but they read next or previous PAGES in the Apple screen one.

The Q key will ask if you want to quit; if so it will return to ProSel.

The R command allows you to specify the next block to be read. (All block input is in hex.)

The W command will allow changing the block. (Just hit RETURN for no change.) Then it will ask if you really want to write block as an extra safety to prevent accidents.

The C command allows you to change the slot and drive parameters. Note that this command will not read from the disk, so that you can transfer a block from one disk to another by use of it. Subsequent reads, however, will come from the new disk.

The P command allows you to specify the prefix. This is mostly for use with the F and I commands, but it can also be used for changing devices. (Note, however, that the new disk is read at this command, so that this cannot be used in copying blocks between disks.)

The F command asks for a pathname (full or partial) to be followed. After issuing this command the file name being followed will show at the top of the screen and the arrow keys will move between blocks OF THE FILE. Hitting the ESCAPE key (and some other commands) will cancel the follow mode. This facility supports all file types including directory files and sparse files. It reads only the data blocks of a file, so it cannot be used to look at the file's index blocks. While following a file you may go to edit mode, edit, return to R/W mode, write a block, or continue to follow using the arrows.

The I command asks for a file name and then shows the file parameters which appear in the directory entry of the file in a form that is easy to read. The bytes on the left give the offset location of the data in the block buffer. When you hit a key the program reverts to the block in effect when the command was issued. If the file is a subdirectory, however, the header of the subdirectory is shown after the first key press. You must note the block number containing this information if you are going to want to use the editor to change any of this information.

The L command disassembles the current buffer contents. (In follow mode with a TXT file it lists in ascii instead. This can be forced in follow mode for any file type with the " command.) The ascii equivalents of bytes appear after the disassembly line.

A total of 40 lines (80 in the Ultraterm version) are listed on each page. You are asked for a starting byte (0-1FF) to start the disassembly on. If you just hit RTN this defaults to zero. If you hit the right, up arrow or RTN then the next page of the disassembly is shown; any other key cancels this mode. If you are following a file then the right or up keys pass to the next block of the file when the buffer listing is done and that block is listed. While in the List mode (Apple screen version only) you can dump the screen to a printer by typing Open-Apple-D. This assumes the printer is on and in slot 1. (If a previous Dump command was issued and you selected a different slot for the dump then that slot will be used instead.) The disassembly supports the whole 65816 opcode set. The "M and X flags" attempt to follow the program logic, as in the Merlin-pro assembler. At the start of each page these flags can be reset by using the RTN key instead of the arrow keys and pressing, at the same time, the open Apple key to set M=0 and/or the closed Apple key to set X=0.

The D command dumps the buffer contents to a printer which is assumed to be in the slot of the number key you press when you are prompted to turn the printer. You can abort the command by hitting the ESCAPE key.

Finally, the CTRL command sends a list to the printer of all possible "index blocks" on the disk (starting with block 7). This is intended as an aid in a last ditch attempt to repair a blown directory. It would be better if you have an up to date list made by the INFO.DESK program. Also note that if block 2 is bad (so that the volume name is shown as "?") then this command will not work - it will print ALL the blocks on the disk. Thus you must repair block 2 first to the extent that it has a valid volume name and the correct number of blocks (bytes \$29,2A of block 2). The list printing can be aborted by hitting the ESC key. The list will include some blocks that are not really index blocks, mostly partially full blocks at the ends of files.

EDIT MODE

In edit mode the arrow keys move the cursor (shown in inverse). Any key other than a control character will be regarded as a change to the editing buffer. (In hex mode it is disregarded if not a valid hex digit.)

The ESC key returns to R/W mode.

The CTRL-X key cancels any changes you may have made on the current block. (This is done by rereading the block.)

The TAB key toggles between hex and ascii editing modes. You can tell what the current mode is by seeing where the cursor is placed. In ascii editing mode, the high bit of a typed character will be off unless you press the Open Apple key at the same time, in which case the high bit will be on. Control characters can be inserted into the buffer only in hex editing mode.

The CTRL-F key is a lead-in to character find mode. If the cursor is in the hex portion of the screen then the cursor will disappear and you are expected to type two hex digits. (An invalid digit causes this mode to be canceled.) The resulting byte then becomes the "find character" and the next occurrence of it in the buffer will be found and the cursor moved there. (If none exists the cursor returns to the first byte and the "Find mode" message is erased.)

After this first find (that is, when "Find mode" is on the screen) subsequent CTRL-F commands find further instances of the find character in the buffer. This mode can be cancelled with the RTN key. If the CTRL-F key is issued when the cursor is in the ascii portion of the display then an ascii find character will be gathered. (High bit of the find character will be off unless Open Apple is pressed when the character is typed.) The CTRL-S key selects global search mode. When used the first time this brings up a request to input a search string. If the string you give begins with "\$" then it will be taken as a hex string for the search. Otherwise the string is taken as an ascii string. If FOLLOW mode is in effect then only the followed file will be searched for the string, otherwise the entire disk, from the present position, will be searched. The ascii search is not sensitive to the high bit of characters, nor is it case sensitive. (Thus, for example, a search string of Junk will find both "JUNK" and "junk".) You can cancel a search in progress with the ESC key while the disk is reading, or during input of the search string. (On the Ultraterm version, use CTRL-C for the latter.) Strings that cross block boundaries will be found by this facility. A melodious beep is heard when a string is found. After the first instance of the search string is found, others will be searched for upon pressing the CTRL-S key in edit mode.

Any block read with the R/W mode Read command will cancel the search mode. You can also cancel it by hitting RTN in edit mode. The search mode with the same string can be reinstated by typing another CTRL-S command in edit mode and just hitting RTN when the default string is shown.

If the Volume name at the top of the screen, is shown to be "??" this means that the program encountered an error in trying to determine the name. This almost certainly means that there is something wrong with block 2 (the first block shown). It could also mean, however, that the disk is not a ProDOS disk.

CHANGING STARTUP NAMES

BLOCK WARDEN (Apple screen version only) has a built-in feature to simplify entering STARTUP names in SYS files. To change the default STARTUP file name in a SYS file, follow these steps:

1. In R/W mode, type F to follow a file, and specify the appropriate file name. (You may want to use the P command first to set the prefix.)
2. When the first block of the file is read, type the E command to go to edit mode.
3. Use the right arrow key six times to move the cursor to the startup position. At this point a box will be displayed asking for the startup name. (If not, then either the file is not of SYS type, you are not in follow mode, or the file does not support startups.)
4. Type the startup name ending with RETURN. When done you will see the name you entered has been placed in the edit buffer with the appropriate length byte supplied automatically.
5. Type ESC to go to R/W mode, then the W write command to write the buffer to disk, etc.

SUMMARY of BLOCK WARDEN commands:

Read/Write mode commands:

Q..... quit program
 E..... go to edit mode
 Arrows.. read next or previous block or page
 R..... read block (input)
 W..... write block (input)
 L..... get file info (input) ",
 L..... list/disassemble buffer contents (input) (continue list with
 right/up arrow or RTN) (RTN with Apple Keys operate MX flags)
 P..... set prefix (input)
 F..... set "follow" file name (input)
 C..... change device (input slot & drive)
 D..... dump block contents to printer
 CTRL.... send index block list to printer
 Edit Mode commands:
 ESC..... return to R/W mode Arrows.. move cursor
 CTRL-X.. cancel changes to buffer
 CTRL-F.. find chr next typed in current buffer (or continue find)
 CTRL-S.. global disk or file search for string (or continue search)
 RTN..... turn off find and search modes (Non-control keys are taken as
 buffer edits.) (Open Apple key after CTRL-F in ascii mode or during
 buffer edits sets the high bit of the character typed.)

BEACH COMBER

CAUTION: This program is extremely dangerous. If it misfires in any way or if you have a glitch in your system such as a slight ram problem or if you have a power outage while it is operating it can destroy the entire volume it is working on. You absolutely MUST have a full backup before using it. Destruction may also occur if the disk contains bad blocks or damaged data in a irectory. Don't blame me for the faults created by other utilities such as one of the multitude of bad directory sorters.

I TAKE NO RESPONSIBILITY OF ANY KIND CONCERNING THE PROPER WORKING OF THIS PROGRAM. YOU ARE ON YOUR OWN. IL N'EST ASSURE AUCUNE GARANTIE DE BON FONCTIONNEMENT DE CE PROGRAMME. PRENEZ VOS RESPONSABILITES.

---> Faites une copie de SAUVEGARDE au préalable !!! <---

BEACH COMBER is a ProDOS volume straightener (particularly for hard disk). It will put all directories at the beginning of the disk, and all files will have contiguous data blocks. This makes for much more efficient file access. The program will ask for a slot and drive. It will then read and show the volume name in that device and ask if it is alright to continue.

The program will take quite some time to operate. If you absolutely must abort the program, you can use the escape key. The program will take a few moments to react to this key because it will only quit at a time when the disk is "clean", and must also do some last moment writing to disk at this point. If you later want to continue, the program will quickly arrive at the spot where it stopped, for the simple reason that it has little to do before that spot. DO NOT interrupt the program with RESET; this will probably make much of the volume unusable, even though the program does its best to recover.

The program makes 4 "passes" numbered 0 to 3. These are passes through the directory, not the disk. The brief pass number 0 just reads data from the disk, and an error at this phase will not affect disk contents. Pass number 1 relocates the directory and is not very long. However, the program logic in this section is extremely complicated and any obscure bugs are likely to show up at this time. °After all, directories have not only forwards and backwards pointers, but also upwards and downwards ones.

Moving one directory block takes a lot of housekeeping. Pass number 2 relocates all files except for tree files. This pass takes the great majority of the time used by the program. From this point, the screen will show the current block being processed.

Finally, pass number 3 relocates tree files, if any. All tree files will be relocated following all standard files. (This refers to the files themselves, not to their directory entries, which will not be changed.)

The program has some limitations. It is limited to volumes that have not used blocks above 10MB. (A 20MB version BEACH.COMBER.20 that requires a large ram volume to work is also on the disk.) It is also limited to 255 tree files. Since that many tree files, actually filled with data, takes up over 32MB, this is not much of a limitation, but it could be exceeded by a lot of "sparse" files. The program counts trees on pas 0 and will exit without harm if this limit is exceeded.

The program needs a lot of ram space and so it will run only on 128k machines. The program does not need, or use, any free space on the disk.

Although I have gone to great lengths to make the program as fast as I can, it will still take a long time to execute on any sizable hard disk. About 5 to 12 minutes per megabyte is typical for the first run. Later runs may take much less, depending on what areas of the disk have been changed and how extensive are the changes.

I don't think you should use this program too often, although that is a matter of preference. Once every two or three months seems about right to me.

The program goes through directories and files in the same order as the INFO.DESK program. Thus, to speed later uses of this program, you can put directories containing files that can be expected to change, late in this order. (I.e., late in the main directory.) Put stable directories early. Of course, this may not be practical for all people and it may not speed things up all that much anyway.

MISTER.FIXIT

This program (file MR.FIXIT) is a directory repair utility. There are four modes: a Test mode in which nothing is altered on the disk, a Fix mode which attempts to correct defects found in the directory structure, etc, a Main directory mode which attempts to reconstruct the main directory and a Bad blocks mode which scans for bad blocks and, if desired, places them in a bad block file. The Fix and Main directory modes are very dangerous and can change a bad situation to a worse one, so never use them without first using the test mode and never use them without an adequate backup that you can fall back on.

The program tests and, if fix mode is active, fixes the following defects on any ProDOS volume:

1. Header pointers of all active files.
2. Parent pointers and parent entry numbers of all subdirectories.
3. Backwards directory links.
4. Used blocks marked free in the bit map.
5. Illegal characters in file names.
6. Entry length (the program assumes this should be \$27).
7. Number of entries per block (assumes this should be 13).
8. File count in each directory.
9. Incomplete deletes (deleted files with non-zero "name length").
10. Incorrect directory storage types.
11. File and directory block counts.
12. File and directory dates and times.

In file names (point 5) lower case characters are converted to upper case, high bits are stripped, and other illegal characters are replaced by periods. Illegal dates and times are zeroed.

The following items are checked and reported, but not acted upon:

13. Blocks used by two or more files.
14. Block number out of range (past volume size).
15. Unknown storage types.

Some errors result in files or directories being skipped over. You will be told if this occurs. It happens because of information damaged in such a way that the situation cannot be handled, or the damage is such that the supposition is that the remaining data is invalid.

Some block read/write errors cannot be handled and will result in termination of the program.

Sometimes in the error printout you may see a directory name printed twice. This is not a bug; it indicates that the correction refers to the directory "header" rather than the "parent block".

MR.FIXIT will also look for blocks that are marked used on the volume bitmap but are not used by any file. You will be given the option, in Fix mode, of releasing these blocks. Sometimes areas of a volume are marked off without belonging to any file and in this case you should not ask that these blocks be freed. Examples are the UNODOS area on a Unidisk or a Pascal area. As a general rule, if the number of blocks indicated as being marked, but unused, is large, then you should assume that they are marked for a reason and should not free them. (UNODOS, for example, marks exactly 400 blocks.)

The most important block on a ProDOS volume is block 2. Since it is accessed much more often than any other block, it is also the most likely to be damaged. If it is, you will probably see a message in MR.FIXIT that block 2 is too damaged for the program to function. There is a special provision for attempting a repair of the main directory, and it is accessed automatically when you request Fix mode and block 2 has extensive damage.

You can also force this mode by selecting M at the Test/Fix prompt. You will be asked if the program should assume that the "bit map" is valid (default = Yes). Ordinarily you should select Y unless there is some reason to believe the bit map is damaged. (For example, if you are trying to resurrect the subdirectories after a disk has been "wiped" by CAT.DOCTOR then the bit map will NOT be valid and you must select N at this prompt.)

When this mode has been selected by M or automatically because block 2 has been determined to be substantially damaged MR.FIXIT will tell you that this attempt is being made, and will give a few particulars along the way. Although the routine can resurrect most subdirectory pointers, it cannot do anything for standard (non-subdirectory) files in the main directory. While this routine is operating, every block on the volume will be read. This may take some time, so be patient. When it is finished, you will get the "Another?" message. Note that this routine does not do the other repair jobs mentioned above. You can run through the disk test again to check if those things are all right.

You should realize, however, that this main directory repair routine expects most of the rest of the volume to be reasonably valid and normal. (For example, it assumes that the "bit map" starts on block 6 if the main directory header has been damaged. This is true for almost all disks, but not for some RAM volumes; this routine should not be attempted on a RAM volume or any other volume you suspect is organized in an unusual way.

If you select the Bad block mode then you will be asked if you want only to test or to fix. If you select test then the volume will simply be scanned for bad blocks and the results reported.

If you select fix then there will be an attempt to place the bad blocks found in a bad blocks file. This file will be created in the main volume directory (so be sure there is room for it). If a bad block is a data block and not a directory or index block then several attempts will be made to read it and relocate it. If it cannot be read then a fake block is substituted and marked with the message "DAMAGED BLOCK".

MISTER FIXIT can be used to resurrect the subdirectories in the main directory and all other files that are not in the main directory. (It is not possible to retrieve the vital pointers for other files in the main directory, although those files may still be intact on the disk somewhere.) This can be used on a disk that has been inadvertently "wiped" by CAT.DOCTOR or "deleted" by COPY II+ or a large volume that has been "formatted" by filer (i.e., as long as the disk was not physically formatted). To do this, first use the option M of MR.FIXIT to repair the main directory. Then use the T mode to check the types of remaining errors. (There should be a LOT of block free errors, and a file count error.) Then use the F mode to fix the remaining errors if there are no fatal errors. You must remember that this program makes decisions that sometimes may be inappropriate and may leave some undetected problems.

MISTER FIXIT can be automated by putting the desired key sequence after a semicolon in the startup position.

