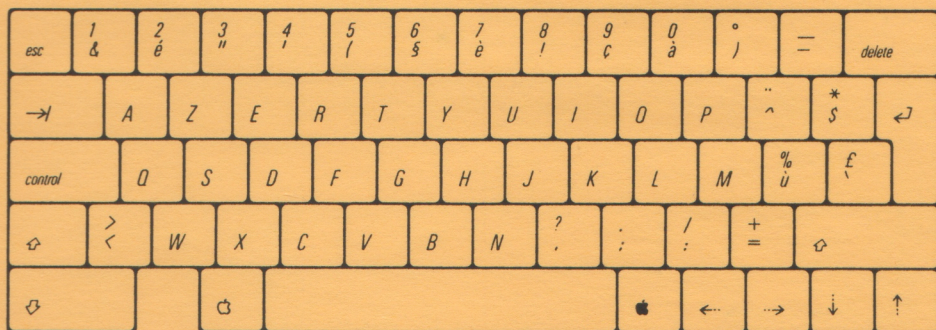
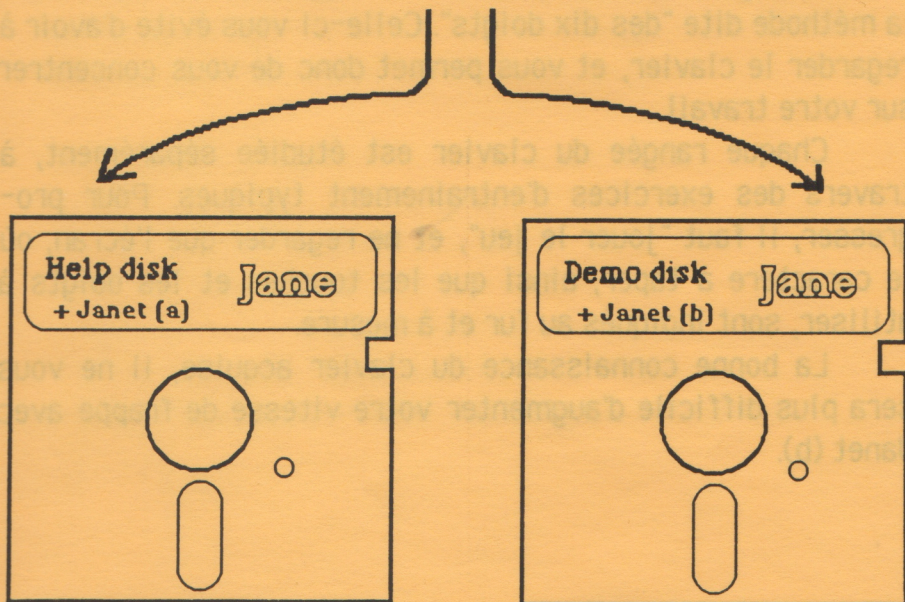


Janet et le clavier



(Pour Apple //e ou //c)

Quelques conseils

JANET (a)

***Apprendre à Taper Sans
Regarder le Clavier.***

Ce logiciel est conçu pour vous apprendre à taper avec la méthode dite "des dix doigts". Celle-ci vous évite d'avoir à regarder le clavier, et vous permet donc de vous concentrer sur votre travail.

Chaque rangée du clavier est étudiée séparément, à travers des exercices d'entraînement typiques. Pour progresser, il faut "jouer le jeu", et ne regarder que l'écran, où le caractère à taper, ainsi que les touches et les doigts à utiliser, sont indiqués au fur et à mesure.

La bonne connaissance du clavier acquise, il ne vous sera plus difficile d'augmenter votre vitesse de frappe avec Janet (b).

(Janet (a) se trouve sur la face arrière de la disquette HELP jaune de Jane. Insérez simplement la disquette retournée dans le lecteur n°1, et allumez votre APPLE).

JANET (b)

Plus vite! Encore plus vite!

Maintenant que vous savez taper sans regarder grâce à Janet (a), vous pouvez acquérir la vitesse en faisant les exercices que propose Janet (b). Ce logiciel comprend :

1. **Une introduction.** Janet (b) vous fait faire le tour du clavier pour découvrir les touches spéciales, qui pourront être utiles par la suite.
2. **Le test de précision.** Recopiez les phrases données, dans le but de ne faire aucune faute. La vitesse viendra plus tard. Un dessin du clavier reste encore sur l'écran, comme aide mémoire.
3. **Les Mange-touches.** De véritables monstres Mange-touches essaient d'éliminer vos touches. Seule une frappe correcte et rapide vous permettra de sauver votre clavier.
4. **Le test de rapidité.** C'est le contrôle final : Il vous faut recopier des paragraphes entiers, usant de la touche Del/Delete pour corriger, et le temps est compté !

N.B: Le déroulement normal du programme vous fait faire les exercices un à un. Cependant, à tout moment, il vous est possible d'arrêter l'exercice courant, pour en choisir un autre, en frappant la touche **ESC**.

(Janet (b) se trouve sur la face arrière de la disquette DEMO bleue de Jane. Insérez simplement la disquette retournée dans le lecteur n°1, et allumez votre APPLE).

34467 (b)

Plus vite l'écrit plus vite

Maintenant que vous savez taper sans regarder grâce à
Janet (a), vous pouvez explorer la vitesse en faisant les
exercices que propose Janet (b). Ce logiciel comprend :

1. Une introduction Janet (b) vous fait faire le tour du
clavier pour identifier les touches spéciales, qui
pourront être utiles par la suite.
2. Le test de précision. Recopiez les phrases don-
nées, dans le but de ne faire aucune faute. La vitesse
viendra plus tard. Un dessin du clavier reste encore
sur l'écran, comme aide mémoire.
3. Les franges touchées. De véritables monstres l'ange-
touchés essaient d'éliminer vos touches. Seule une
frappe correcte et rapide vous permettra de sauver
votre clavier.
4. Le test de rapidité. C'est le contrôle final : il vous
fait recopier des paragraphes entiers, usant de la
touche Del/Delète pour corriger, et le temps est
compté !

NB : Le déroulement normal du programme vous fait
faire les exercices proposés par Janet (b). Il est possible d'arrêter l'exercice courant, pour en choisir un
autre, en frappant la touche ESC.

(Janet (b) se trouve sur la 34467 de la disquette
DEMO plus de jeux, insérez simplement la disquette
retournée dans le lecteur n°1, et allumez votre APPLE.)

3, rue Pelouze
75008 PARIS