

# LES CONSPIRATEURS DE L'OMBRE

## 1. CHARGEMENT DU JEU

Votre disquette LES CONSPIRATEURS DE L'OMBRE comporte deux faces utilisables étiquetées A et B.

Pour charger LES CONSPIRATEURS DE L'OMBRE :

- insérez la disquette face A vers le haut dans le lecteur n° 1;
- allumez votre terminal et votre écran.

Au bout de quelques secondes, les conspirateurs vous souhaiteront la bienvenue, puis vous aurez à choisir entre deux options :

- 1 : Nouvelle partie
- 2 : Ancienne partie

L'option 2 (tapez 2) vous permet de reprendre la partie dans l'état où vous l'aviez laissée lors de la dernière sauvegarde du jeu (voir § 3).

Quant à l'option 1 (tapez 1), elle vous permet de commencer une nouvelle partie.

## 2. DÉROULEMENT DU JEU

Dans le repère maudit des conspirateurs, vous pouvez visiter en toute liberté une vingtaine de salles dessinées en haute-résolution couleur. Pour passer de l'une à l'autre, il vous suffit de taper la lettre inscrite au-dessus des portes (N : nord, S : sud, E : est, O : ouest) ou, devant un escalier, B comme bas pour descendre et H comme haut pour monter. C'est à partir de ces salles que vous pouvez donner toute sorte d'ordres sous la forme d'un verbe à l'infinitif et de son complément (non obligatoire), suivis de l'appui sur la touche RETURN.

ex : PRENDRE VIANDE  
SIFFLER

Seul le verbe DIRE admet plus d'un mot pour complément.

ex : DIRE LES CONSPIRATEURS SONT MORTS.

Voici quelques commandes qui vous seront certainement utiles : AIDE, INVENTAIRE, REGARDER SALLE... A vous de découvrir les autres!!

A partir de certaines salles, vous pouvez accéder à un premier labyrinthe, représenté

en perspective à l'écran, comme si vous y étiez! Dans ce labyrinthe, vous ne pouvez que vous déplacer (I : en avant, J : gauche, K : droite et M : demi-tour) et combattre : c'est pourquoi vous partez avec un capital de 750 pts de vie, 0 pt d'expérience et 0 pièce d'or. Au cours des combats, votre capital de pts de vie diminue : s'il devient nul, vous mourez! Quant à votre capital de pts d'expérience, qui détermine votre aptitude à combattre, il augmente après chaque combat, comme votre richesse!! A vous de conjuguer tout cela avec ruse et agilité pour ressortir vivant et enrichi de ce terrible labyrinthe.

Mais ce n'est pas terminé car un second labyrinthe, où, paraît-il, plus d'un a perdu la tête, vous attend! Et cette fois-ci, la rapidité et la ruse priment sur la réflexion car 5 monstres (violets ou gris clairs) vous poursuivent sans relâche. Toujours grâce aux touches I, J, K, M, vous (bleu ou barres blanches) devrez rejoindre une des quatre sorties de ce labyrinthe de la folie. Mais je ne vous en dirai pas plus afin de ne pas vous décourager!!

Un dernier mot : une fois que vous aurez réuni les trois symboles impériaux, il vous faudra bien entendu ressortir à l'air libre...

BONNE CHANCE...

### **3. SAUVEGARDE DE LA PARTIE EN COURS**

Lorsque vous désirez arrêter de jouer, vous pouvez sauvegarder la partie en cours sur disquette. Pour réaliser cette opération, vous devrez tout d'abord créer, à partir d'une disquette vierge, une "disquette de données". Pour cela, booter la face B des "Conspirateurs de l'Ombre" puis suivez les indications de l'ordinateur. Cette "disquette de données" étant créée, vous pourrez alors sauvegarder la partie en cours en répondant SAUVER JEU à la question QUE FAIS-JE ? (uniquement à partir des salles), puis en suivant à la lettre les indications de l'ordinateur, après quelques manipulations, l'aventure reprendra... Dès lors, vous pourrez arrêter l'ordinateur et reprendre la partie dans l'état où vous l'aviez sauvegardée (cf § 1).

### **4. RENSEIGNEMENTS DIVERS**

1. Il peut vous être demandé, en cours de partie, de RETOURNER LA DISQUETTE. Voici comment procéder :

- sortez la disquette du lecteur n° 1;
- retournez-la;
- insérez-la dans le lecteur n° 1;
- appuyez sur RETURN.

Le jeu reprendra alors au bout de quelques secondes.

2. Sur Apple IIe/IIc, il est préférable de mettre le clavier en mode QWERTY.

En outre, la touche RETURN est la touche marquée ←

3. Tout appui sur RESET ou CTRL-C en cours de partie provoquera l'initialisation totale du système. Il vous faudra donc recharger le jeu comme indiqué au § 1.

**J0725 F2**