

Numéro: 0	Nom: Catalogue Type: mise à jour 09/12/88 Observations: Apple 2 = Tout Apple 2 (2, 2+, 2e, 2e+, 2c et 265)	Apple: 2
Numéro: 2	Nom: DOC MUSIQUE & DEBUG Type: Document sur Encsonic & CDAs Observations:	Apple: GS
Numéro: 3	Nom: BANANASOFT Type: Ajoute de nouvelle commande sous BASIC Observations: Par benoit GILON	Apple: 2
Numéro: 4	Nom: TEMPLATE 1 à 8 Type: Fichiers pour d'Appleworks Observations:	Apple: 2
Numéro: 5	Nom: TEMPLATE 9 à 13 Type: Fichiers pour d'Appleworks Observations:	Apple: 2
Numéro: 10	Nom: DOCS ENSONIQ & Circuit CARTE STEREO DE TM Type: DOC + Fichiers Observations: sous Appleworks & sous VS.DRAW par Jacques REY	Apple: GS
Numéro: 11	Nom: NDA Type: Permet de suivre des événements Observations: Par Gérard SEBBAH (GS)	Apple: GS
Numéro: 12	Nom: DEMO CODAGE DELTA Type: Un GS parlant. et meme bien Observations: Par Marc BAVANT	Apple: GS
Numéro: 15	Nom: A.PLUS.1 Type: Démo tournante d'image Observations: de Gilles GROSSIORD	Apple: GS
Numéro: 16	Nom: A.PLUS.2 Type: Démo tournante d'image Observations: de Gilles GROSSIORD	Apple: GS
Numéro: 17	Nom: GS 07 & 08 Type: Banque d'images pour PRINT SHOP Observations:	Apple: GS
Numéro: 19	Nom: MONOPOLY Type: jeu Observations:	Apple: 2
Numéro: 23	Nom: KZOYK (en français dans le texte) Type: jeu en HGR Observations: pour amateur de joystick par Gérard SEBBAH	Apple: 2
Numéro: 25	Nom: HYP.MUSIC.1 Type: 13 Morceaux pour MUSIC CONSTRUCTION SET Observations: Necessite MCS	Apple: GS
Numéro: 26	Nom: HYP.MUSIC.2 Type: 94 Morceaux pour MUSIC STUDIO Observations: Necessite MS	Apple: GS
Numéro: 27	Nom: HYP.MUSIC.3 Type: 89 Morceaux pour MUSIC STUDIO Observations: Necessite MS	Apple: GS
Numéro: 28	Nom: HYP.MUSIC.4 Type: 76 Morceaux pour MUSIC STUDIO Observations: Necessite MS	Apple: GS
Numéro: 29	Nom: HYP.SOUNDS.1 Type: StartSounds & SysBeep Observations: avec 6 sonorités	Apple: GS
Numéro: 30	Nom: HYP.SOUNDS.2 Type: StartSounds & SysBeep Observations: avec 24 sonorités	Apple: GS
Numéro: 31	Nom: HYP.FONT.DISK.1 Type: 51 Fontes de caractères (de A à C) Observations: soit 102 fontes avec les différentes tailles	Apple: GS

Numéro: 32	Nom: HYP.FONT.DISK.2 Type: 45 Fontes de caractères (de D à L) Observations: soit 77 fontes avec les différentes tailles	Apple: GS
Numéro: 33	Nom: HYP.FONT.DISK.3 Type: 34 Fontes de caractères (de M à R) Observations: soit 89 fontes avec les différentes tailles	Apple: GS
Numéro: 34	Nom: HYP.FONT.DISK.4 Type: 53 Fontes de caractères (de S à Z) Observations: soit 110 fontes avec les différentes tailles	Apple: GS
Numéro: 35	Nom: HYP.DESK.ACCS.1 Type: NDA CDA Observations: Accessoires de bureaux	Apple: GS
Numéro: 37	Nom: HYP.GOLF.1 Type: Parcours de golf Observations: Pour Mean 18	Apple: GS
Numéro: 38	Nom: HYP.GRAPHICS.1 Type: SHRCONVERT V2.1, Showscreen, GS Slide Show, Pic Saver, ColorTone, Observations: MultiColor, Color 2, MaxColor, Mac to GS, ST to GS	Apple: GS
Numéro: 39	Nom: NDA images Type: Chargeur d'image à partir du menu POMME Observations: Offert par Vincent TOMENO	Apple: GS
Numéro: 40	Nom: CARTE STEREO ET DE DIGITALISATION Type: Fichier de digitalisation, dessin de la carte, Modif de la carte, etc... Observations: Necessite VS.DRAW pour les dessins. Offert par Jacques REY	Apple: GS
Numéro: 41	Nom: HYP.PICTURES.1 Type: Banque d'image SHGR Observations: 31 images	Apple: GS
Numéro: 42	Nom: HYP.PICTURES.2 Type: Banque d'image SHGR Observations: 24 images	Apple: GS
Numéro: 43	Nom: HYP.PICTURES.3 Type: Banque d'image SHGR Observations: 34 images	Apple: GS
Numéro: 45	Nom: DEMO GRAPHIQUE Type: Démo Observations: à admirer	Apple: GS
Numéro: 46	Nom: UTILISATION DE LA BOITE A OUTILS Type: Initialisation des outils Observations: sous APW, par maitre Gérard SEBBAH	Apple: GS
Numéro: 47	Nom: Varié Type: Bienvenue in french for GS/OS, Buster mode d'emploi, doc Enqsonic Observations: par F. Lacaze, B. Toméno, ?	Apple: GS
Numéro: 48	Nom: HYP.GAMES.1 Type: Jeux variés Observations: Avec Tours d'Hanoi, Riversi	Apple: GS
Numéro: 49	Nom: 4ème Dimension Type: Démo d'images Observations: Superbe jeu avec la palette	Apple: GS
Numéro: 50	Nom: ZAHZEE Type: Jeu Observations: Jeu de dés	Apple: GS
Numéro: 52	Nom: PAINTWORKSGOLD PICTURES Type: BANQUE DE DESSINS Observations: Par M NEGADI	Apple: GS
Numéro: 53	Nom: PAIE Type: Logiciel de paie (avec source en C) Observations: Par M BEN AMOR	Apple: GS
Numéro: 54	Nom: DEMO GS FOR KIDS Type: Démo GS Observations: Présentation du GS (Mieux que la première version)	Apple: GS

Numéro: 55	Nom: MOTS PLACES Type: Permet de résoudre les grilles de mots placés Observations: Par les LACAZE Brothers	Apple: GS
Numéro: 56	Nom: EXEMPLES 1 Type: Exemples en assembleur APW et en C Observations:	Apple: GS
Numéro: 57	Nom: EXEMPLES 2 Type: Exemples en assembleur APW et en C Observations:	Apple: GS
Numéro: 58	Nom: ESPACE CLUB HYPERPOMME Type: Présentation des clubs Observations:	Apple: GS
Numéro: 59	Nom: POLY-SONS Type: Créez votre onde, le GS devient un synthétiseur ... Observations: Par BABAR DE SAINT-CYR	Apple: GS
Numéro: 60	Nom: DIVERS Type: NDA CDA Template appleworks Observations:	Apple: GS et 2
Numéro: 61	Nom: SONS 1 Type: Disquettes de son Observations:	Apple: GS
Numéro: 62	Nom: SONS 2 Type: Disquettes de son Observations:	Apple: GS
Numéro: 63	Nom: SONS 3 Type: Disquettes de son Observations:	Apple: GS
Numéro: 64	Nom: SONS 4 Type: Disquettes de son Observations:	Apple: GS
Numéro: 65	Nom: SONS 5 Type: Disquettes de son Observations:	Apple: GS
Numéro: 67	Nom: AUX 5 POMMES Type: Pour 1 Avril Observations: pour GS mais tourne sur les Apple 2	Apple: 2
Numéro: 70	Nom: SPEEDYSMITH 2,2 Type: Copieur ultra rapide Observations: reconnaît les entrelassements 2:1 et 4:1	Apple: GS
Numéro: 91	Nom: BUSTER / HYPERPOMME / APPLE 2 Type: Contributions de aout à Octobre 88 Observations: Généralités Graphisme Programmation	Apple: 2
Numéro: 92	Nom: BUSTER / HYPERPOMME / APPLE 2 Type: Contributions de aout à Octobre 88 Observations: Presse Jeux Hardware Graphisme Bidouillage	Apple: 2
Numéro: 93	Nom: BUSTER / HYPERPOMME / APPLE 2 Type: Contributions de aout à Octobre 88 Observations: Talk Show Généralités	Apple: 2

Numéro: 0	Nom: Catalogue Type: mise à jour 09/12/88 Observations: Apple 2 = Tout Apple 2 (2, 2+, 2e, 2e+, 2c et 2GS)	Apple: 2
Numéro: 18	Nom: GS 18 Type: Editeur d'icônes Observations: shareware	Apple: GS
Numéro: 20	Nom: BONCE-IT Type: Jeu Observations: Shareware	Apple: GS
Numéro: 21	Nom: DIVERSY SOFT Type: Utilitaires, cache, copies, etc... Observations: Sharewares	Apple: 2 ou GS suivant cas
Numéro: 24	Nom: AmDOS Type: DOS 3.3 pour lecteur 3,5 pouces Observations: Crée 2 volumes de 400 kO par disquette	Apple: 2
Numéro: 44	Nom: SEDUCTION GS Type: Jeu (en français) Observations: Shareware	Apple: GS
Numéro: 51	Nom: ICON EDITOR 1.3 Type: Editeur d'icônes Observations: Shareware	Apple: GS