

DISK

FIXER

LET

4-01.25

CHARGEMENT/

BRUN DF 3.3

apres le message de copyright (espace)

BUFFERS

main buffers 256 Bytes MBUF ce qui vient d'etre ecr  
ou lu

edit buffres 8 (numerites de 0 a 7) 256 Bytes chacun  
EBUF(x) au depart EBUF(0)=WBUF

directory buffer 4K contient le catalogue en entier  
LBUF

DISPLAY

ligne du haut Track-Sector-volume-Byte

track  
sector dernier lu ou ecrit  
(charge dans MBUF)

vol n° de vol de disquette

Byte valeur du pointeur de byte

16 lignes (zone de travail) (main display area)

contient normalement le buffer de travail

apres commandes speciales contient le catalogue  
le VTOC

3 modes de representation - hexa+ascii 128 Bytes  
- hexa 256 "  
- ascii 256 "

en mode hexa+ascii ou hexa, les bytes representes en  
inverse video ont des valeurs differentes dans  
le wbuf et le Mbuf.

ligne du bas

B + chiffre 0 a 7

indique quel Ebuf est utilise comme wbuf  
( et donc visualise)

si un fichier est explore, son nom apparait a droite  
du signe B+

en dessous du B, signe I3-sector ou I6-sector  
(dos 3.2) (dos 3.3)

a droite indicateur de filtre

- filter on tous caracteres ascii en N  
- filter off pas de modifications  
( ex: ctrl-M = M)

coin droit voir plus loin

NB: en mode filter on, les caracteres de contole sont sou-  
lignes

NB 2: les caracteres sont entres au clavier dans les trois

modes disponibles : N normal

I inverse

F clignotants

pour cela on modifie le pointeur de genre de caractere

NB 3: attention, si le filtre est actif (filter-on),  
les caracteres entres ou visualises le sont en  
mode normal mais le code ascii est bien celui d  
caractere en N, F, I ou Ctrl.

NOTE GENERALE: les caracteres sont notes n, f, i ou ctrl

n normal

f clignotant

i inverse

ctrl caractere de control + (lower case)

: tsl est une table qui contient les couples  
(piste/secteur) du fichier explore.

: fichier correspond au nom anglais 'file'.

un fichier peut donc etre un programme

un fichier de dor

etc

COMMANDES DE DF (generalites)

en general, commande = pression d'une seule touche

mais quelques commandes attendent une valeur en hexa ou decimal pour le chargement d'un secteur ou la modification d'un bit.

si on tape CR, la valeur a l'affichage est acceptée.

pour modifier un bit, on tape la valeur en:

hexa: deux caracteres sans CR

decimal: trois " " " (mais avec les 0)

pour les valeurs avec des 0, on tape le dernier bit+CR

ex: hexa 0c sans cr (=) c cr

deci 006 sans cr (=) 6 cr

# COMMANDES DE DEPLACEMENT DU POINTEUR.

(pointer manipulating commands)

ce pointer indique votre position dans le wbuf. (ligne superieure)  
entre parentheses clignotantes (en ascii ou hexa+ascii)  
une valeur hexa clignotantes (en mode hexa)

## mouvements

UIO  
JKL  
M,.

I,J,K,M mouvements du pointeur sur l'ecran

I  
J K  
M

U renvoi le curseur au coin superieur gauche.

L envoi du curseur devant l'indicateur 'Byte' (ligne superieur)  
attend une coordonnee de bit.

renvoi au bit specifie.

ex: l04 renvoi au bit 4

, permet de changer le bit auquel renvoie la commande U.  
le curseur va au coin sup. gauche.  
on specifie alors le nouveau bit .

O ou . O affiche la seconde partie du buffer (+ I28)

. affiche la premiere partie du buffer (- I28)

en mode hexa+ascii

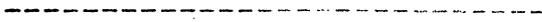
COMMANDES DE L'AFFICHAGE

(display commands)

changement de mode d'affichage

T T Y  
G H  
B N + /

- T ascii changement du type de caractere N F I  
index dans le coin inf. droit
- / cracteres entres aves shift bloque ou nom  
index en bas a droite : caracteres entres sans s  
^ shift bloque
- Y active-desactive le filtre (filtre in off)
- G affichage en ascii
- H " en hexa
- B en ascii+hexa
- N entree d'une valeur en hexa precedee de  
en decimal sans.



COMMANDES DE MODIFICATION

(depositing commands)

changement de valeur de bit bit a bit dans wbuf  
pas de changement dans Mbuf ou Ebuf  
si la valeur est differente de celle dans Mbuf inverse

- commandes : - cr en ascii affichage en n,i,  
si caracteres en shift bloque entree en
- : changement de la valeur du bit notifie par le pointeur.  
en hexa ou ascii+hexa taper les deux caracteres.  
en ascii taper le caractere.

(incrementation automatique)

- recherche la valeur du bit indique par le pointeur da  
et la place dans wbuf.  
permet de corriger une modification effectuee avec :  
incrementation automatique
- cr incrementation du pointeur sans modification du bit

COMMANDES DE DEPLACEMENT DU BUFFER

CHGT

(buffer moving commands)

equivalentes aux commandes de modification mais impliquent tout le wbuf

commandes Q  
A  
Z X

- Q insertion d'un bit a la position du pointeur.  
valeur du bit=valeur de l'ancien bit a la position du pointeur.  
le dernier bit est perdu.
- A recopie la valeur du bit notifie par le pointeur dans tous les bits suivants. Pour confirme taper Y apres le message 'fill:OK (Y/N)?' une autre lettre pour faire avorter la commande.
- Z detruit le bit notifie par le pointeur et deplace tous les bits suivants de -1.  
le dernier bit a la même valeur que le dernier avant modif.  
ex: 33(ab)bf cc ;;;; adcffa  
devient 33(bf)cc ...adcffaa
- X copie le Mbuf dans le Wbuf utilise.  
utilisation - revenir en arriere apres de fausses modifications. (sauf si la lecture d'un autre secteur est intervenue entre temps).  
- plusieurs copies du Mbuf en changeant de Wbuf.  
ex: "0",R II OC", "I", "X", "2", "X", "3", ...  
cette sequence recopiera le secteur II C dans Ebuf 1,2,3.

## COMMANDES D'ENTRÉES SORTIES

(I/O commands)

permettent de lire écrire des secteurs particuliers

commandes WER  
S

lecture: secteur → copie dans le Mbuf → copie dans le Wbuf.

écriture: Wbuf → copie dans Mbuf → copie sur disque.

R lecture

déplace le curseur devant les indicateurs de piste et de secteurs  
spécifier alors les coordonnées du secteur à lire.

annulation avec ESC

W écriture

E copie d'un secteur d'un lecteur de disquette vers un autre.

nb: si les deux lecteurs ne sont pas sur la même carte, utiliser  
s et w.

nb: n'utiliser la commande e et s que si l'on dispose de  
deux drives.

utilisation: après le message 'copy to slot s drive d ok (y/n)?  
donner les valeurs de s et d pour le drive qui  
écrit. confirmer par y, infirmer par une autre  
touche.

S NOUVEAU drive ou slot

ex: s62 sélectionne le drive 2 sur le connecteur 6.

ATTENTION: la sélection d'une position incorrecte détruit  
toutes les données dans tous les buffers et  
plante DF.

COMMANDES D'EXPLORATION RAPIDE

(scanning commands)

lecture rapide de secteurs - d'une piste  
d'un fichier

commandes +  
; <- ->

<- -> lecture du secteur precedent ou suivant.

; mode file slt (voir DG)

affiche le nom du fichier.

permet l'accès direct a un secteur d'un fichier .

ex: ;6 CR acces au 6 eme secteur du fichier.

+ mode file slt.

chgt de page de TSL (voir DG)

<- -> por le changement.

tentative de lecture d'un secteur n'appartenant pas au  
fichier explore : message 'off end of file ...'

COMMANDES DE CATALOGUE

(directory commands)

manipulation du catalogue sans passer par le secteur a secteur.  
toutes les commandes commencent par d.

si une de ces commandes est tapee sans avoir lu le catalogue  
auparavant, DF le fera automatiquement.

caracteres d'equivalence (wild cards)

entree d'un nom de programme..

ex: HELLO =

DF recherche alors le programme qui a pour nom 'hello' puis  
demande si on veut continuer la recherche.

si on tape 'espace', le programme recherche alors tous  
les programmes dont le nom commence par hello suivi  
d'autres caracteres. le programme demande alors si  
le nom est bien celui recherche..etc;;;

si le programme dont le nom est selectinne est bien celu  
sur lequel on veut travailler, il faut taper CR.

si aucun programme n'est selectinne avant la fin du cata  
logue, le message 'no matching files' apparait .

si on repond '=' a la premiere question, tout le catalog  
est explore sans preselection. taper CR pour travail  
ler sur le programme dont le nom est affiche.

entree d'une partie d'un nom (deuxieme option)

ex: H?LLO

DF recherche alors tous les programmes en remplaçant le ?  
par les lettres et les chiffres. les programmes pouvant  
etre selectionnes (s'ils existent sur la disquette)  
seront les suivants:

HILLO HALLO  
H2LLO HBLLO

attention: C?T trouvera CAT mais pas CATA.

nb: ces deux commandes peuvent etre utilisees simultanement:

ex: FRAGI?L= trouvera fraggile, fragial, etc...

## COMMANDES AVEC D (commandes de catalogue)

lit le cat. sur la disquette .

chargement du catalog dans Dbuf.  
du VTOC dans VBUF.

nb: des la premiere utilisation d'une commande en D, le cat. est automatiquement lu. la commande DR sert plutot a lire le catalogue d'une autre disquette que celle sur laquelle on travaille. la commande est aussi tres utile pour recuperer un catalog sur lequel de mauvaises modifications ont ete apportees.

ECRIT SUR LA DISQUETTE le cat. contenu dans Dbuf et le VTOC contenu dans le Vbuf.

espace)

affiche le cat.

- + les fichiers effaces sont precedes d'un D.
- + le no de piste et secteur de debut du fichier est affiche en inverse si le fichier a ete efface.  
les valeurs sont en hexa ou deci suivant l'etat du pointeur de mode.
- + le nom du fichier est soumis au filtre. (pour les 25 premiers caracteres slt)
- + si les fichiers sont trop nombreux, taper ESC pour arreter.  
pour continuer, taper CR.  
toute autre touche fait un scrolling de un nom vers le haut.
- + apres avoir affiche tous les noms de fichier, DF affiche leur nombre. (sauf pression de ESC).

change le nom d'un fichier dans Dbuf.

apres le message OLD, taper le nom a changer.

" " NEW, taper le nom de remplacement.

nb 1: apres le message 'new', les caracteres du nouveau nom peuvent etre entres en N.F.I ou CTRL.

nb 2: tout changement ne devient effectif sur le disque qu'apres la copie de Dbuf sur celui-ci.

DF . fixe les nb de secteurs par fichier.

les anciennes et nouvelles valeurs sont affichees entre crochets

DG donne acces a un secteurs d'un fichier donne.

+ apres DG, -- et -- permettent de changer de secteur parmi ceux alloues au fichier selectionne.

+ pour specifier le fichier, on peut utiliser les caracteres d'equivalence. (wildcards)

+ ne pas taper ESC ou CR.

+ apres DG, le 1er secteur ~~est/range/dans/TSL/~~ du TSL est range dans ~~le/1er/secteur/est/dan~~ un buffer. la 1ere



ces commandes commencent toutes par V et permettent des modifications de Vtoc.

VR lit le V toc et le recopie dans Vbuf.

(voir également la commande DR).

- + toute commande de Vtoc sans avoir lu ce dernier par les commandes VR ou DR genere un message d'erreur. il peut arriver que l'on est également detruit tous les buffers et le programme DF lui-m.
- + pour rendre les modifications definitives, les ecrire sur sur le disque par les commandes VW ou DW.

VW ecrit sur disque le Vtoc contenu dans Vbuf. (voir commande DW)

V (espace)

cartographie des fichiers de la disquette.

- + les secteurs utilises par le catalog sont precedes de \$.
- + chaque secteur est cartographie un a un.
  - . espace pour pas a pas.
  - . ESC pour fin.
  - . CR revient au mode rapide sans pas a pas.

VF fixe le vtoc.

semblable a la commande V (espace) sauf:

- + colonne en inverse      secteur libre selon Vtoc  
mais utilise par un  
fichier.

TRES DANGEREUX

- + \* en I      secteurs occupes selon Vtoc  
mais non utilises par un  
fichier.

PLACE PERDUE

apres cartographie, le Vtoc est reconstruit suivant l'etat du catalog. le nouveau Vtoc est affiche.

NE PASTAPER ESC pendant l'utilisation de VF.

VE, edition du Vtoc.

commandes permet de deverouiller ou de liberer des secteurs.

mouvement du curseur I  
J K + H extreme gauche  
L U extreme haut

(espace) commutateur du pointeur utilise/libre  
, tous secteurs depuis le pointeur libres  
. occupes  
/ innocupes

utilisation principale

pour reperer des secteurs degrades sur une disquette, les  
mettre 'occupes'. on peut ainsi continuer a utiliser  
les autres secteurs de cette disquette.

COMMANDES DIVERSES

(miscellaneous commands)

- P imprime le contenu de l'écran.  
S apparaît en F dans le coin inférieur gauche.  
taper alors le slot de l'interface de l'imprimante.  
ESC pour arrêter.  
CTRL-P pour le catalog et le Vtoc.
- F si l'imprimante ne genere pas de sauts de ligne (ligne feed),  
taper F au debut de l'utilisation de DF.

Ø....7

selectionne le ~~X~~buf specifie par le nombre comme etant LE ~~W~~buf

- C bascule le pointeur de dos (I3/I6 secteurs)  
rappel dans le coin inférieur gauche.

CTRL-C

bascule le pointeur de mode de lecture des secteurs.  
en dos : L  
en pascal ou cpm : P

CTRL-Q

sortie du programme DF et retour au moniteur de l'Apple.

CTRL-Y

retour a DF.