

- 1- LANCEMENT DU SYSTEME
 - 1.1- LANCEMENT DU PROGRAMME
 - 1.2- LE MODE COMMANDE
 - 1.3- LE MODE EDITION
 - 1.4- LE MODE TEXTE
- 2- LES FICHIERS DE TEXTE
 - 2.1- NOM DES FICHIERS
 - 2.2- FICHER BINAIRE
 - 2.2.1- SAUVEGARDE DISQUETTE
 - 2.2.2- CHARGEMENT EN MEMOIRE
 - 2.3- FICHER TEXTE
 - 2.3.1- SAUVEGARDE SUR DISQUETTE
 - 2.3.2- CHARGEMENT EN MEMOIRE
- 3- LES CREATIONS DE TEXTE
 - 3.1- LE CURSEUR
 - 3.2 - LA MODIFICATION DE LIGNE
 - 3.3- MODIFICATION DE TEXTE PAR PAQUETS
 - 3.3.1- UN SEUL ARGUMENT
 - 3.3.2- DEUX ARGUMENTS
- 4- LES COMMANDES POUR IMPRESSION
 - 4.1- PAGES ET LIGNES
 - 4.2- MARGES ET JUSTIFICATION

NOTICE APPLE PIE

- 4.3- ENCHAINEMENT DE FICHER
- 5- AIDE MEMOIRE
 - 4.1- CREATION ET MODIF DE TEXTES
 - 5.2- COMMANDES POUR EDITION

TICE APPLE PIE

1- LANCEMENT DU SYSTEME =====

1 LANCEMENT DU PROGRAMME -----

Introduisez la disquette du programme

APPLE PIE

dans le lecteur 1 ou A, puis mettez sous tension votre APPLE II.

Le lecteur du drive 1 ou A se mets en marche (lumiere rouge allumee) et les programmes se mettent en memoire.

Lorsque les programmes du MENU GENERAL sont presents, il apparait a l'ecran un

LOGO APPLE PIE

mobile puis le menu general.

Le systeme APPLE PIE vous propose:

- 1- PIE TEXT EDITOR
- 2- PIE FORMAT
- 3- SYSGEN PIE
- 4- SYSGEN FORMAT
- 5- SYSGEN CONVERT
- 6- EXIT-

La premiere commande vous place en mode COMMAND.

La seconde commande vous place en mode EDITION.

1.2- LE MODE COMMAND

Des que vous passez en mode COMMAND, le systeme apres avoir ete chercher ses programmes sur la disquette et les avoir mis en memoire centrale vous pose la question:

COMMAND?

Vous avez alors le choix :

CATALOG, Dn - liste des fichiers sur la disquette du drive n

E - vous propose une remise a zero de votre memoire et vous demande confirmation, repondre par Y (oui) ou N (non) Vous passez alors en mode TEXTE.

R - vous propose de revenir a votre texte en memoire, il vous montre alors la premiere page Vous passez alors en mode TEXTE.

F - vous propose de faire des editions (voir 1.2)

L - mettre en memoire... (voir plus loin)

S - mettre sur disquette ... (voir plus loin)

> et >>, < et << voir plus loin.

LENGHT - vous propose de voir l'occupation memoire de votre texte

Du mode TEXTE pour revenir en mode COMMAND, il faut appuyer en meme temps sur

CTRL SHIFT P

1.3- LE MODE EDITION

Le systeme APPLE FIE vous presente un ecran avec une question, au fur et a mesure des reponses il vous en pose d'autres, a savoir :

* sur la premiere ligne repondre:

- "P" pour impression (ou le nombre d'exemplaire desire)

- "return" si ecran

* sur la seconde ligne repondre par "return"

* sur la troisieme ligne repondre par

- "M" si le texte est present en memoire

- "D" si le texte est sur disquette et repondre

a la demande du nom du fichier sous la forme:

XXXXXXX,Dn

(XXXXXXX est le nom du fichier present sur drive n)

1.4- LE MODE TEXTE

Le mode TEXTE vous permet de creer les textes, de les modifier.

Toutes les commandes clavier necessaires pour travailler sur une ligne, ou sur un paquet de lignes sont presentees au paragraphe 3.

Par contre il est necessaire d'insérer dans le texte des commandes uniquement pris en compte par le systeme et qui serviront a la mise en page du texte au moment de l'impression.

Le paragraphe 4 vous les indiquent.

Des lors que vous etes en mode TEXTE un ecran (une fenetre) est materialisee sur votre ecran, grace a des tirets (-) et des points d'exclamation (!).

La derniere ligne permet au systeme APPLE PIE de communiquer avec vous.

En regime de croisiere on y trouve:

- le numero de colonne du curseur,
- le numero de ligne du curseur.

et entre les deux la mention

* LOCASE *

si on travaille en minuscule et RIEN DU TOUT si on est en majuscule.

Du mode TEXTE pour revenir en mode COMMAND, il faut appuyer en meme temps sur

CTRL SHIFT P

NOTICE APPLE PIE

- LES FICHIERS DE TEXTE

=====

Les fichiers de texte peuvent être enregistrés sous deux formes différentes.

- mode TEXTE (copie conforme de l'écran)

- mode BINAIRE (contraction)

2.1- NOM DES FICHIERS

Les noms des fichiers sont totalement libre, mais limités à 20 caractères.

2.2- FICHER BINAIRE

Le CATALOG fera apparaître la lettre B en face du nom du fichier.

2.2.1- SAUVEGARDE DISQUETTE

.....

La commande à passer est la suivante:

S XXXXXXXX,Dn

XXXXXXXX est le nom du fichier

n est égal au numéro du drive (1,2,...)

2.2.2- CHARGEMENT EN MEMOIRE

.....

La commande à passer est la

suivante:

L XXXXXXXX,Dn

XXXXXXXXXX est le nom du fichier

n est egal au numero du drive
(1,2,...)

2.3- FICHER TEXTE

Le CATALOG fera apparaitre la lettre T en face du nom du fichier.

2.3.1- SAUVEGARDE SUR DISQUETTE

.....

La commande a passer est la suivante:

> XXXXXXXX,Dn

XXXXXXXXXX est le nom du fichier

n est egal au numero du drive
(1,2,...)

Par contre si on desire mettre le fichier present en memoire a la SUITE d'un fichier present sur disquette il faudra remplacer > par >> .

2.3.2- CHARGEMENT EN MEMOIRE

.....

La commande a passer est la suivante:

< XXXXXXXX,Dn

XXXXXXXXXX est le nom du fichier

n est egal au numero du drive
(1,2,...)

TICE APPLE PIE

Par contre si on desire mettre le fichier present sur disquette a la SUITE d'un fichier present en memoire il faudra remplacer < par << .

LES CREATIONS DE TEXTE

=====

Pour mettre des lettres en majuscules il faut:

- pour une seule lettre

frapper UNE fois sur la touche "->" (la lettre s'inscrira en inversion video sur l'ecran) puis le systeme reviendra tout seul en miniscule.

- pour plusieurs lettre

frapper DEUX fois sur la touche "->" (la lettre s'inscrira en inversion video sur l'ecran) puis il faudra frapper a nouveau DEUX fois sur la meme touche pour revenir aux minuscules.

3.1- LE CURSEUR

Lorsque q'un caractere est mauvais (ou un mot) vous pouvez revenir en arriere en EFFACANT en frappant sur la touche "<-" situee a droite du clavier.

Il faut toujours appuyer en meme temps sur la touche a gauche ligne centrale CTRL.

E - une ligne vers le haut

R - une page vers le haut

D - haut et bas de page

C - une ligne vers le bas

V - une page vers le bas

S - un caractere a gauche

A - une tabulation a gauche

F - un caractere a droite

G - une tabulation a droite

2 - LA MODIFICATION DE LIGNE

Il faut toujours appuyer en meme temps sur la touche CTRL.

J - tassement de la ligne a droite du curseur

L - la ligne va dans le tampon

K - la ligne va dans le tampon mais j'efface l'original

O - la ligne du tampon s'insere au niveau du curseur

P - insertion dans la ligne (le texte a droite bouge)

I - insertion d'une ligne blanche

N - avec "SHIFT": suppression de ligne

3.3- MODIFICATION DE TEXTE PAR PAQUETS

La touche a gauche ligne du haut marquees "ESC" permet de passer des arguments.

3.3.1- UN SEUL ARGUMENT
.....

J'appui donc une fois sur "ESC" puis je rentre une valeur, soit N cette valeur, ensuite je frappe une lettre en maintenant appuyer la touche "CTRL".

T - le curseur se place en face de la ligne numero N

N - (avec la touche "SHIFT") j'efface N lignes a partir de la ligne de la position du curseur

L - je mets N lignes a partir de la ligne du curseur dans le tampon (maximum 20 lignes)

K - idem que L mais avec effacement des lignes originales

3.3.2- DEUX ARGUMENTS

.....

La fonction la plus importante est le remplacement chaine d'un mot par un autre.

En premier argument mettre le profil de caracteres que l'on veut changer,

En second argument mettre le profil que l'on veut trouver,

Appuyer sur les touches CTRL et W (message ***** global *****)

Puis appuyer sur les touches CTRL et X .

LES COMMANDES POUR IMPRESSION

=====

Des commandes sont nécessaires pour mettre en page votre texte.

Elles commencent TOUTES par un ".".

C'est grâce à ce point que le système sait qu'il s'agit d'une commande et pas du texte de l'utilisateur.

Dans ce qui suit le "." a été omis
naturellement...sinon !

4.1- PAGES ET LIGNES

LL n - la ligne a n caractères (default = 80)

PL n - la page a n lignes (default = 66)

HE - les caractères inscrits après la lettre "t" seront mis en tête de chaque page (exp ici le mot "NOTICE")

BP - je continue en haut de page suivante

LS n - je saute n ligne à chaque ligne (default = 1)

4.2- MARGES ET JUSTIFICATION

IN n - la marge gauche a n caractères

AD - justification

NF - arrêt de justification à droite

FI - reprise de justification à droite

CE - le contenu de la ligne de texte
suivante est centree sur la ligne a
l'edition

4.3- ENCHAINEMENT DE FICHIER

.....

Si, pendant l'impression, je desire que
mes fichiers soient edites sans
intervention manuelle il suffit de placer
la commande

NX XXXXXXXX,Dn

XXXXXXXX est le nom du fichier

n est le numero du drive de la disquette.

NOTICE APPLE PIE

- AIDE MEMOIRE =====

5.1- CREATION ET MODIFS DE TEXTES -----

avec touche CTRL appuyee

A - une tabulation a gauche

C - une ligne vers le bas

D - haut et bas de page

E - une ligne vers le haut

F - un caractere a droite

G - une tabulation a droite

I - insertion d'une ligne blanche

J - tassement de la ligne a droite du
curseur

K - la ligne va dans le tampon mais
j'efface l'original

- ARG(n) alors n lignes

L - la ligne va dans le tampon

- ARG(n) alors n lignes

N - avec "SHIFT": suppression de ligne

- ARG(n) alors n lignes

O - la ligne du tampon s'insere au niveau
du curseur

P - insertion dans la ligne (le texte a
droite bouge)

(a refaire pour retour en normal)

R - une page vers le haut

S - un caractere a gauche

T - le curseur se place en face de la ligne numero n de ARG(n)

V - une page vers le bas

X - (pour remplacement chaine)

W - (pour remplacement chaine)

Appuyer sur les touches CTRL et W
(message ***** GLOBAL *****)

Puis appuyer sur les touches CTRL et X

5.2- COMMANDES POUR IMPRESSION

AD - justification

BP - je continue en haut de page suivante

CE - le contenu de la ligne de texte suivante est centree sur la ligne a l'edition

FI - reprise de justification a droite

HE - les caracteres inscrit apres la lettre "t" seront mis en tete de chaque page (exp ici le mot "NOTICE")

IN n - la marge gauche a n caracteres

LL n - la ligne a n caracteres (default = 80)

LS n - je saute n ligne a chaque ligne (default = 1)

NF - arret de justification a droite

NX XXXXXXX,Dn

XXXXXXXX est le nom du fichier

n est le numero du drive de la disquette.

PL n - la page a n lignes (default = 66)