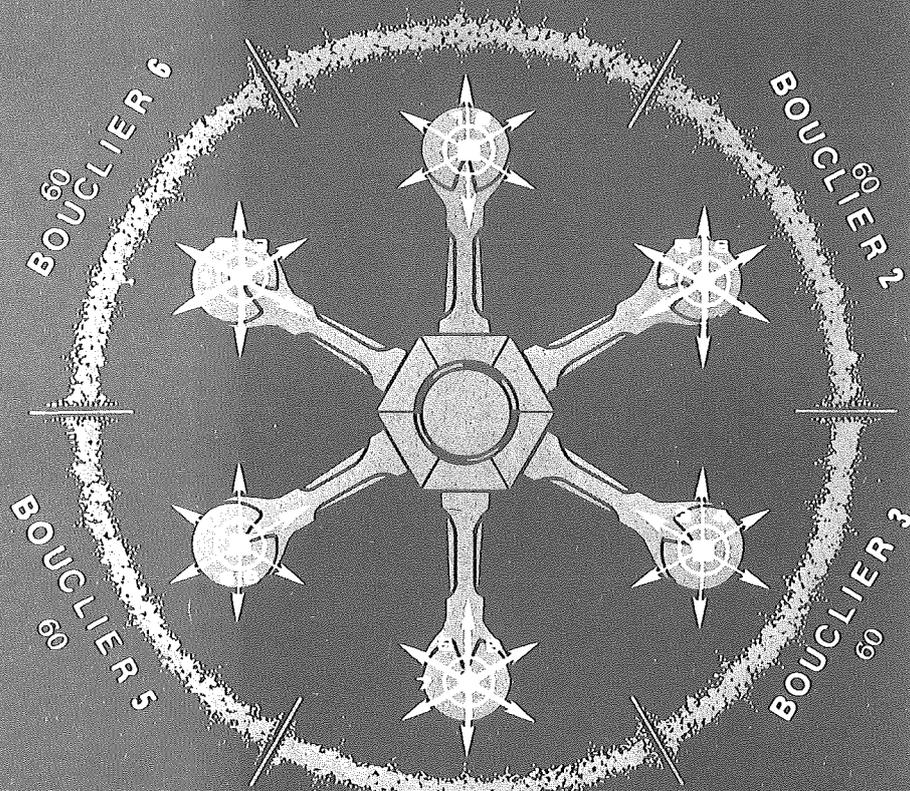


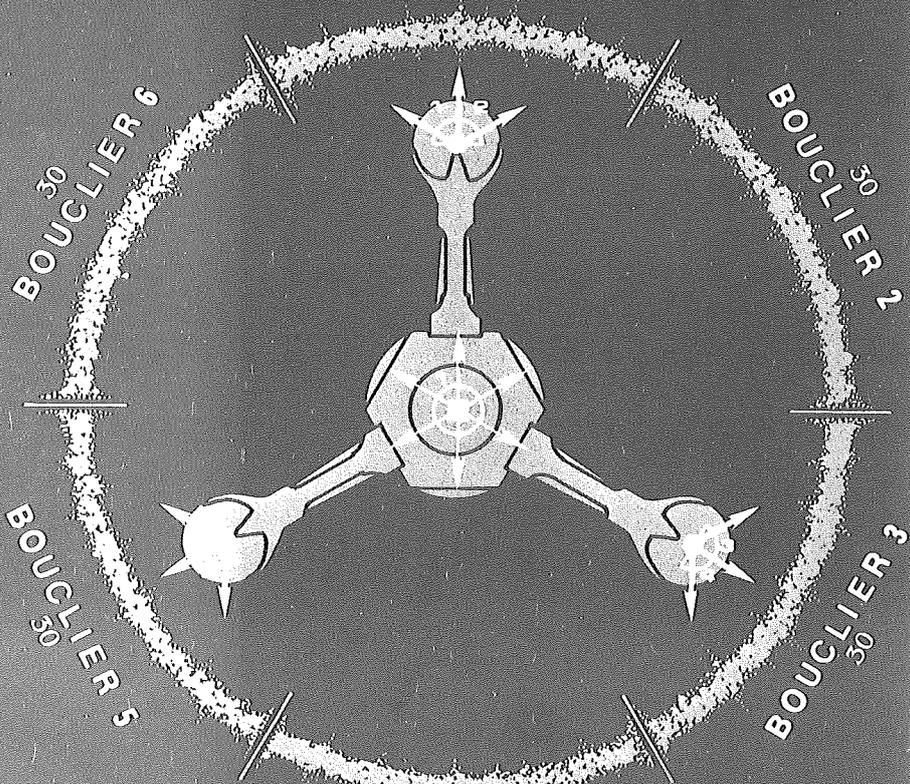
<sup>60</sup>  
BOUCLIER 1



BOUCLIER 4

60

<sup>30</sup>  
BOUCLIER 1



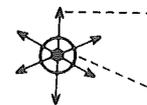
BOUCLIER 4  
<sup>30</sup>

## STARBASE (première classe)

Masse : 10.0  
Rythme de Virage :  
4°/unité temporelle  
Capacité du  
Transporteur : 22  
Armement :  
9 Lasers lourds  
6 Projecteurs de  
torpilles à photons  
Puissance :  
Réacteurs : 76  
Piles : 44  
50 Equipes d'Abordage

## LA GUERRE DU COSMOS

Les flèches  
indiquent le  
bouclier au  
travers duquel  
l'arme fait feu.



L'arc de tir  
i.e.: 60 degrés,  
120 degrés,  
180 degrés, etc.

→ Laser lourd  
→ Torpille à photons

## AVANT - POSTE (deuxième classe)

Masse : 3.0  
Rythme de Virage :  
4°/unité temporelle  
Capacité du  
Transporteur : 2  
Armement :  
6 Lasers lourds  
6 Projecteurs de  
torpilles à photons  
Puissance :  
Réacteurs : 10  
Piles : 2  
12 Equipes d'Abordage