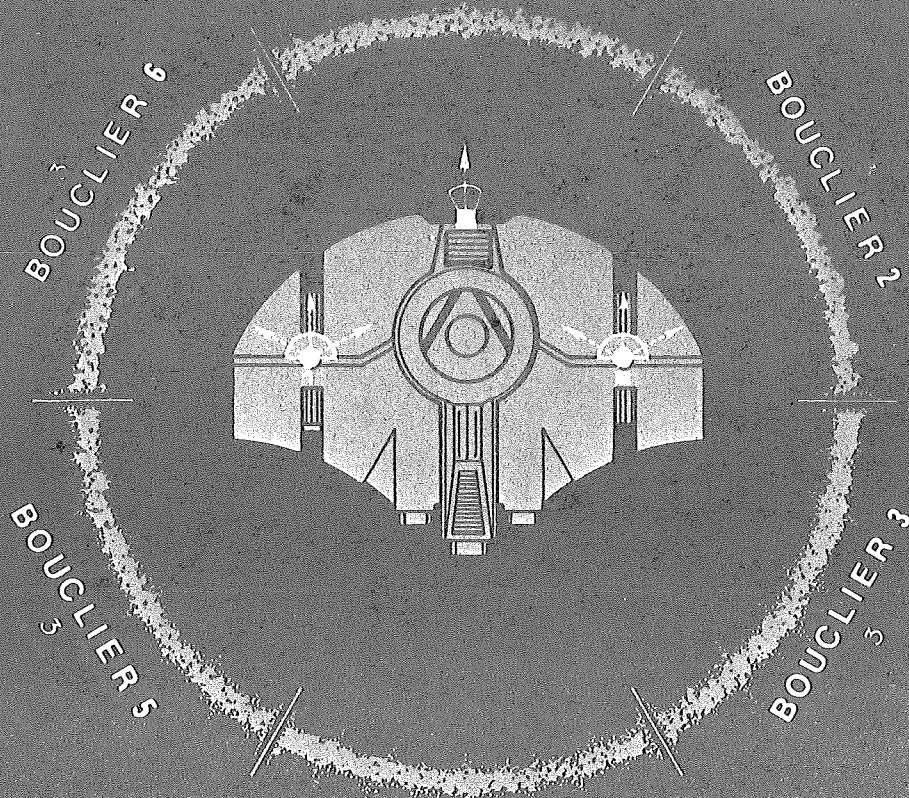
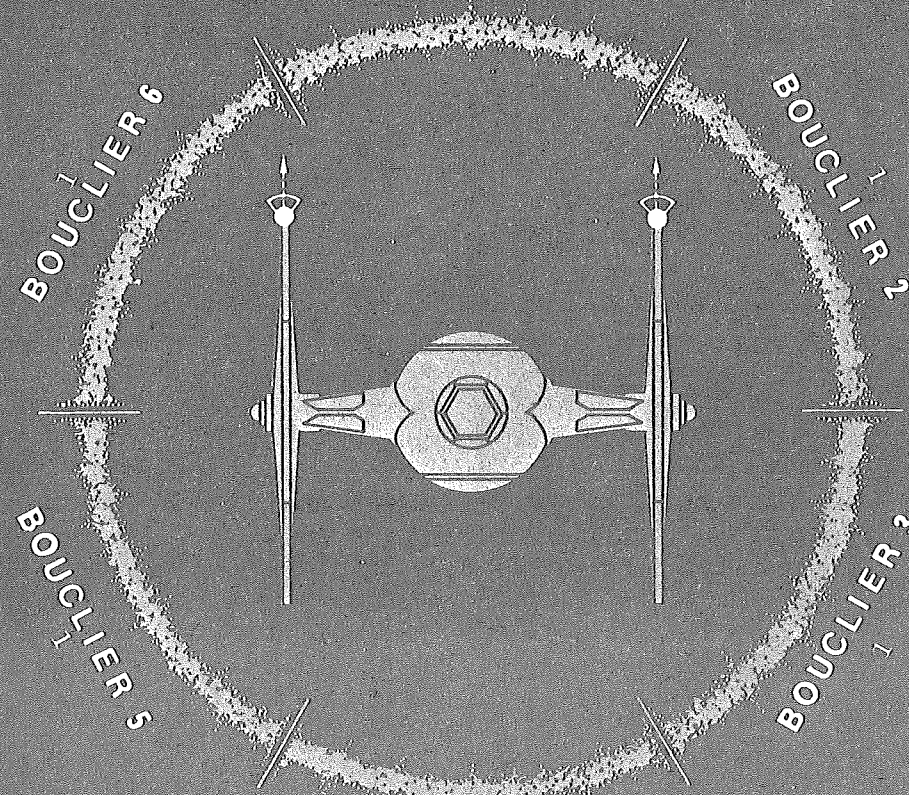


3
BOUCLIER 1



BOUCLIER 4
3

3
BOUCLIER 1



BOUCLIER 4
3

RAIDER IMPÉRIAL (première classe)

Masse : 0.67
Rythme de Virage :
30°/unité temporelle
Capacité du
Transporteur : 0
Armement :
2 Lasers légers
1 Rayon perturbateur
Puissance :
Réacteurs : 10
Piles : 5
0 Equipes d'Abordage

LA GUERRE DU COSMOS

Les flèches
indiquent le
bouclier au
travers duquel
l'arme fait feu.



L'arc de tir
i.e.: 60 degrés,
180 degrés, etc.

- > Laser léger
- > Rayon perturbateur

CHASSEUR IMPÉRIAL (Deuxième classe)

Masse : 0.5
Rythme de Virage :
45°/unité temporelle
Capacité du
Transporteur : 0
Armement :
2 Lasers légers
1 Drones '1'
1 Drones '2'
Puissance :
Réacteurs : 8
Piles : 2
0 Equipes d'Abordage